



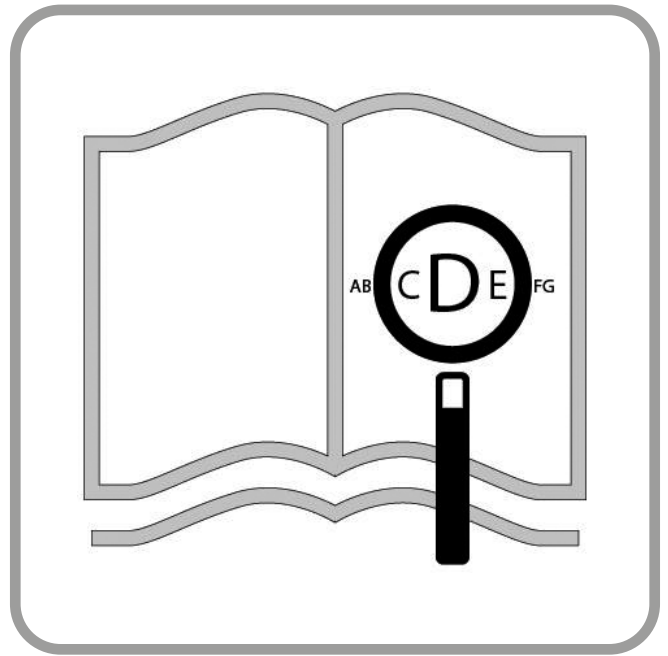
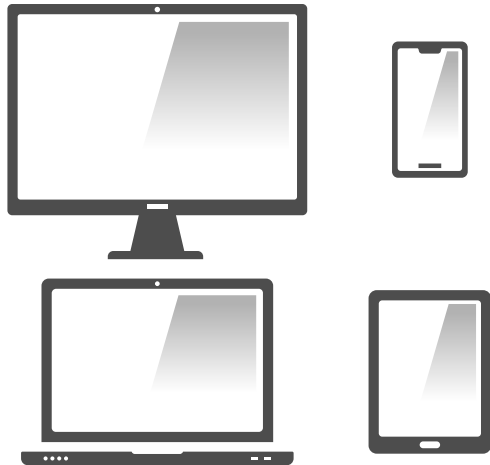
**dynamic™**

Réf. SM100709 Rév. A

**Dynamic™ LiNX™  
Modules de commande à distance  
REM400 | REM500**

Notice d'utilisation

**www.sunrisemedical.com**



Si vous souffrez de déficience visuelle, ce document peut être consulté en format pdf sur **www.Sunrisemedical.com**

### En español

Cada una de las sillas se envía con un manual de instrucciones en inglés. El manual en español y francés está disponible en formato PDF en nuestra página en Internet: [www.SunriseMedical.com](http://www.SunriseMedical.com). Ingrese a la página del producto específico para descargar el manual, o comuníquese con el proveedor autorizado de Sunrise Medical.

### En français

Chaque fauteuil est livré avec un manuel d'instructions en anglais. Les versions en espagnol et en français sont à votre disposition en format PDF sur le site : [www.SunriseMedical.com](http://www.SunriseMedical.com). Veuillez vous rendre à la page de votre produit pour télécharger le manuel dans la langue souhaitée, ou contactez un fournisseur agréé Sunrise Medical.



**ISO 7010-M002**  
**L'utilisateur doit**  
**impérativement lire le**  
**manuel d'utilisation/livret !**  
**(Icône bleue)**

# Contents

<b>1.0 À propos du manuel.....</b>	<b>4</b>
1.1 Utilisation du manuel.....	4
1.2 Informations importantes.....	4
1.3 Droits d'auteur, marques commerciales et mentions légales.....	4
1.4 Contact.....	4
1.5 Documents connexes.....	4
<b>2.0 Présentation du module REM400.....</b>	<b>5</b>
<b>3.0 Présentation du module REM500.....</b>	<b>6</b>
<b>4.0 Opérations courantes.....</b>	<b>7</b>
4.1 Mise sous et hors tension.....	7
4.2 Réalisation d'un arrêt d'urgence.....	8
4.3 Utilisation du joystick (REM400 uniquement).....	8
4.4 Utilisation de la fonction de verrouillage.....	9
4.4.1 Verrouillage.....	9
4.4.2 Déverrouillage.....	9
4.5 Utilisation de la fonction Veille.....	11
4.6 Désactivation du Bluetooth.....	11
<b>5.0 Indicateurs d'état et d'erreur.....</b>	<b>12</b>
5.1 Indicateur d'état et codes clignotants.....	12
5.2 Indications OON.....	12
5.2.1 Avertissement OON Conduite.....	13
5.2.2 Avertissement OON Assise.....	13
5.2.3 Avertissement OON Utilitaire.....	13
<b>6.0 Présentation de l'écran tactile.....</b>	<b>14</b>
6.1 Interaction avec l'écran tactile.....	14
6.2 Éléments de l'écran tactile.....	15
6.3 Barre de la batterie.....	16
6.4 Barre d'état.....	16
6.5 Bouton de navigation.....	18
6.6 Intitulé des cartes de fonction.....	19
6.7 Cartes de fonction.....	20
6.8 Informations sur la fonction.....	21
6.8.1 État du gyroscope.....	21
6.8.2 État de conduite verrouillée.....	21
6.8.3 Absence de verrouillage de la conduite.....	21
6.9 Commutateurs à bascule.....	21
<b>7.0 Cartes Conduite.....</b>	<b>22</b>
7.1 Contrôle et affichage de la vitesse.....	22
7.2 Commande et tableau de bord d'éclairage.....	25
7.3 Utilisation du klaxon.....	26
<b>8.0 Cartes Assise.....</b>	<b>27</b>
8.1 Exécution d'un mouvement.....	28
8.2 Contrôle de l'assise via les fonctions d'assise.....	30
8.3 Contrôle de l'assise par accès direct.....	30
8.4 Utilisation des positions mémorisées.....	31
8.4.1 Sélection d'une position mémorisée.....	31
8.4.2 Modes de fonctionnement.....	33
<b>9.0 Cartes Connectivité.....</b>	<b>34</b>
9.1 Configuration d'une carte Connectivité.....	35
9.1.1 Jumelage du système LiNX avec un appareil utilisateur.....	35
9.1.2 Associer la carte Connectivité à l'appareil utilisateur.....	40
<b>9.2 Connexion des appareils.....</b>	<b>41</b>
<b>9.3 Configuration et fonctionnement du simulateur de mouvement de souris.....</b>	<b>42</b>
9.3.1 Configuration.....	42
9.3.2 Fonctionnement.....	43
9.3.2.1 Indication de fonctionnement.....	43
9.3.2.2 Déplacement du curseur.....	43
9.3.2.3 Clic droit/gauche.....	44
<b>9.4 Configuration et fonctionnement du contrôle de sélection.....</b>	<b>44</b>
9.4.1 Configuration.....	44
9.4.1.1 Attribuer des actions aux contacteurs- Appareils iOS.....	44
9.4.1.2 Activation du contrôle de sélection.....	45
9.4.1.3 Attribuer des actions aux contacteurs- Appareils Android.....	46
9.4.1.4 Activation de l'accès contacteur.....	47
9.4.2 Fonctionnement.....	48
9.4.2.1 Indication de fonctionnement.....	48
9.4.2.2 Navigation au sein d'un appareil et fonctionnement.....	48
<b>9.5 Déconnexion d'un appareil.....</b>	<b>49</b>
<b>9.6 Oublier un appareil.....</b>	<b>49</b>
<b>10.0 Carte Utilitaire.....</b>	<b>50</b>
10.1 Fonctionnement.....	50
10.2 Sélection d'une sortie de la plage intérieure.....	51
10.3 Sélection d'une sortie de la plage extérieure.....	52
10.4 Sélection de plusieurs sorties.....	53
<b>11.0 Configuration - État et paramètres.....</b>	<b>54</b>
11.1 Affichage et modification de l'heure.....	55
11.2 Activation du verrouillage de l'écran.....	55
11.3 Activation du mode Gants.....	56
11.4 Réglage des paramètres.....	56
11.4.1 Réglage des paramètres d'affichage.....	56
11.4.2 Activation et configuration des signaux sonores.....	58
11.4.3 Réglage des paramètres Interaction.....	58
11.4.4 Réglage des paramètres Connectivité.....	60
11.5 Modification d'une position mémorisée.....	60
11.6 Réinitialisation du compteur kilométrique et changement d'unités.....	61
<b>12.0 Sélection des fonctions - Navigation au sein des profils et des fonctions.....</b>	<b>62</b>
12.1 Navigation directe - Informations complémentaires.....	63
12.1.1 Sélection des cartes de fonction et profils en mode Glisser-Toucher.....	64
12.1.2 Sélection des cartes de fonction et profils en mode Toucher uniquement.....	65
12.1.3 Sélection des cartes de fonction et profils avec des entrées de commande.....	66
12.2 Navigation par menu - Informations complémentaires.....	67
<b>13.0 Recharge de la batterie.....</b>	<b>68</b>
<b>14.0 Garantie.....</b>	<b>70</b>

## 1.0 À propos du manuel

Bienvenue dans le manuel d'installation des modules de commande à distance LiNX.

Ce manuel vous aidera à comprendre et à utiliser les modules de commande à distance du système LiNX. Veuillez lire attentivement ce manuel ainsi que tous les autres manuels du système LiNX avant de procéder à l'installation et à la mise en service.

### 1.1 Utilisation du manuel

Le manuel suit la convention éditoriale suivante pour présenter des informations importantes et utiles :

#### **AVERTISSEMENT !**

*Les avertissements fournissent des informations importantes qui doivent être respectées pour installer, configurer et utiliser le produit correctement et en toute sécurité. Le non-respect des instructions données dans un avertissement peut entraîner une panne de l'équipement, des dommages matériels, des blessures graves, voire fatales.*

#### **REMARQUE**

*Les remarques fournissent des informations complémentaires pour l'installation, la configuration et l'utilisation du produit. Le non-respect des instructions fournies dans les remarques peut entraîner une défaillance de l'équipement.*

#### **Voir aussi**

*Les rubriques « Voir aussi » renvoient à des informations complémentaires accompagnées de liens cliquables afin de vous aider à naviguer plus facilement dans le manuel.*

### 1.2 Informations importantes

Avant d'installer, d'utiliser ou de procéder à l'entretien de cet équipement, veuillez lire attentivement le présent manuel et respecter les consignes énoncées, y compris les avertissements relatifs à la sécurité et à l'utilisation incorrecte, sous peine de blessures ou de dommages. Ce manuel contient les informations relatives à l'intégration, à la configuration, à l'environnement d'utilisation, aux tests et à l'entretien nécessaires pour garantir une utilisation fiable et sûre du produit.

Les produits décrits dans le présent manuel ne peuvent pas être réparés par l'utilisateur. Des outils spécialisés sont nécessaires pour la réparation des composants. Toute tentative d'accéder aux composants électroniques et aux éléments associés qui composent le système de commande du fauteuil roulant, et toute tentative d'utilisation incorrecte aura pour effet d'annuler la garantie du fabricant et dégagea ce dernier de toute responsabilité.

Dans le cadre de sa politique d'amélioration continue des produits, Dynamic Controls se réserve le droit de mettre à jour ce produit et ce manuel sans préavis. La présente édition du manuel remplace toutes les éditions précédentes ; les éditions précédentes ne doivent plus être utilisées.

### 1.3 Droits d'auteur, marques commerciales et mentions légales

Dynamic Controls, le logo Dynamic et le logo LiNX sont des marques commerciales de Dynamic Controls. Tous les autres noms de marques et de produits, polices de caractères, noms de sociétés et logos sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs sociétés respectives.

Dynamic Controls détient et conservera tous les droits liés aux marques commerciales, et Dynamic Controls ou ses concédants de licence détiennent et conserveront tous les droits d'auteur, secrets commerciaux et autres droits de propriété sur la documentation.

Tous les éléments contenus dans le présent manuel, sous forme papier ou électronique, sont protégés par les lois sur le droit d'auteur et autres lois en matière de propriété intellectuelle.

iPhone, iPod touch, iPad et iTunes sont des marques commerciales d'Apple Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays.

Le mot, la marque et les logos Bluetooth® sont des marques déposées appartenant à Bluetooth® SIG, Inc., et toute utilisation de ces marques par Dynamic Controls est soumise à licence.

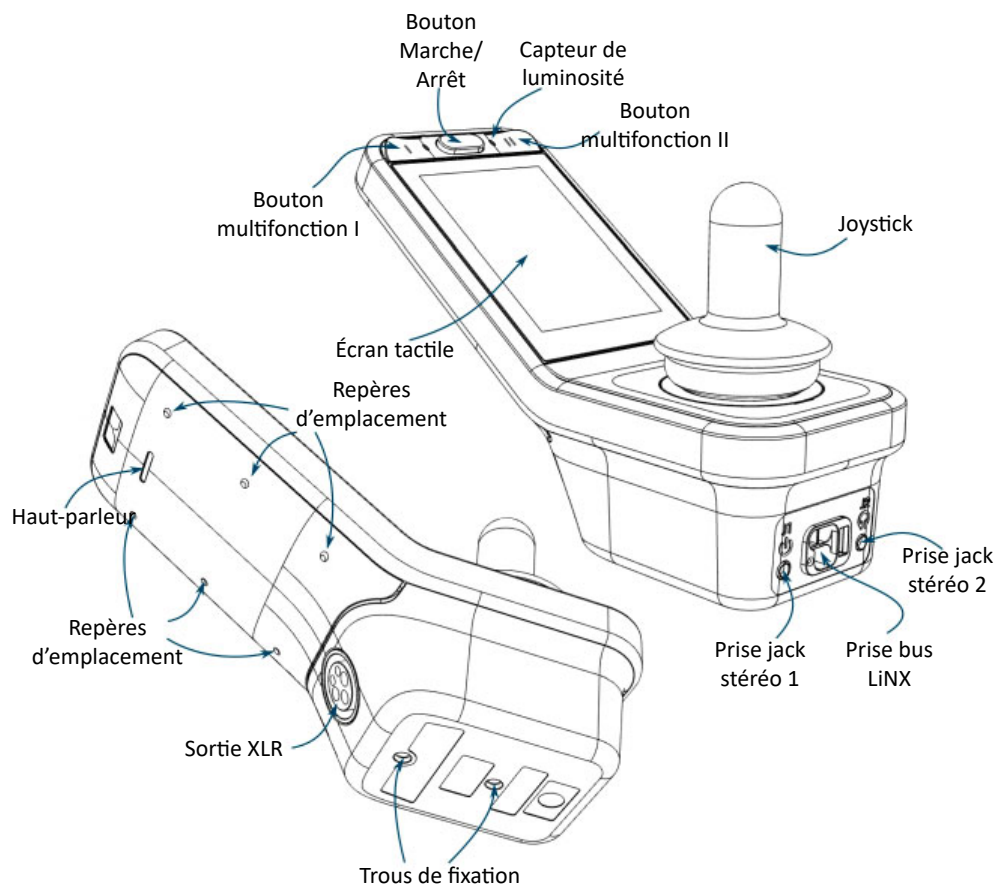
### 1.4 Contact

Téléchargez la dernière version de ce manuel sur le site Web de Dynamic Controls : [www.SunriseMedical.com](http://www.SunriseMedical.com)

### 1.5 Documents connexes

Pour toute information ou instruction concernant l'installation et la configuration des paramètres du système LiNX, rendez-vous sur le site : [www.dynamiccontrols.com](http://www.dynamiccontrols.com).

## 2.0 Présentation du module REM400

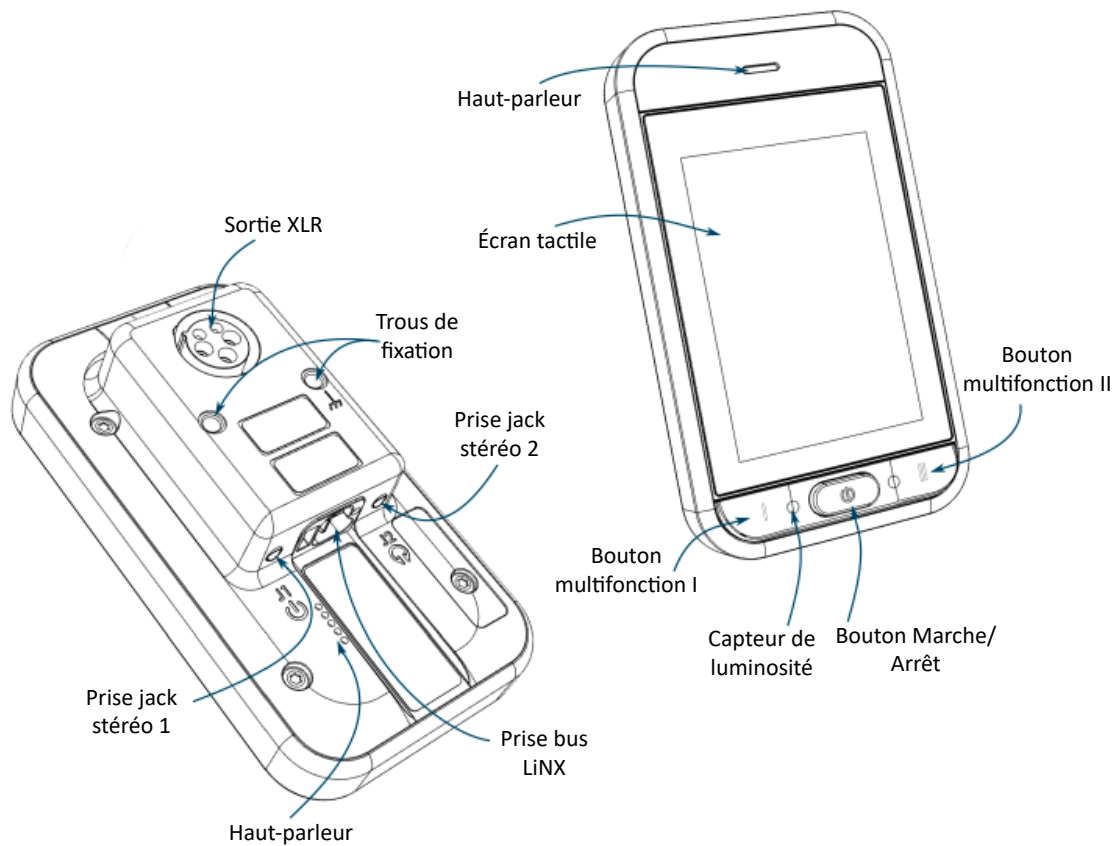


**Fig. 2.1: Présentation du module REM400**

**Tableau 1 : Présentation du module REM400**

Élément	Finalité
Bouton Marche/Arrêt	Permet d'allumer et d'éteindre le système ; comprend un indicateur d'état intégré.
Capteur de luminosité	Sert à détecter le niveau de lumière ambiante.
Boutons multifonction I et II	Ces boutons peuvent être configurés pour effectuer des opérations courantes, en fonction des besoins de l'utilisateur.
Écran tactile	Écran tactile capacitif couleur de 3,5 pouces avec menus contextuels personnalisables. La navigation au sein des menus Conduite, Assise, Utilitaire et Connectivité se fait avec le doigt, par balayage ou par tapotement sur l'écran.
Prises jack stéréo	2 prises jack stéréo permettant de se connecter à un interrupteur d'alimentation externe (pointe J1 uniquement) et à d'autres commutateurs à plusieurs voies.
Prise bus LiNX	Un seul câble se connecte au bus LiNX pour la communication et l'alimentation.
Joystick	Dispositif de commande permettant de contrôler la vitesse et la direction des mouvements de conduite et d'assise.
Haut-parleur	Klaxon,
Repères d'emplacement	Trois repères d'emplacement sont placés de chaque côté de la plaque arrière du REM400 pour guider la main de l'utilisateur.
Sortie XLR	La sortie XLR peut servir à connecter un chargeur de batterie ou la clé d'accès LiNX.
Trous de fixation	Trous de fixation LiNX à espacement standard.

### 3.0 Présentation du module REM500



**Fig. 3.1: Présentation du module REM500**

**Tableau 2 : Présentation du module REM500**

Élément	Finalité
Bouton Marche/Arrêt	Permet d’allumer et d’éteindre le système ; comprend un indicateur d’état intégré.
Capteur de luminosité	Sert à détecter le niveau de lumière ambiante.
Boutons multifonction	Ces boutons peuvent être configurés pour effectuer des opérations courantes, en fonction de l’utilisateur.
Écran tactile	Écran tactile capacitif couleur de 3,5 pouces avec menus contextuels personnalisables. La navigation au sein des menus Conduite, Assise, Utilitaire et Connectivité se fait avec le doigt, par balayage ou par tapotement sur l’écran.
Prises jack stéréo	2 prises jack stéréo permettant de se connecter à un interrupteur d’alimentation externe (pointe J1 uniquement) et à d’autres commutateurs à plusieurs voies.
Prise bus LiNX	Un seul câble bus se connecte au système LiNX pour la communication et l’alimentation.
Haut-parleur	Klaxon (arrière) et sortie audio.
Sortie XLR	La sortie XLR peut servir à connecter un chargeur de batterie ou la clé d’accès LiNX.
Trous de fixation	Trous de fixation LiNX à espacement standard.

## 4.0 Opérations courantes

### 4.1 Mise sous et hors tension



#### REMARQUE

Dans le cas improbable où le fauteuil roulant se mettrait à rouler de manière incontrôlée, l'utilisateur peut appuyer sur le bouton Marche/Arrêt du module de commande à distance pour effectuer un ARRÊT D'URGENCE. Voir la section **4.2 Réalisation d'un arrêt d'urgence**.



**Figure 4.1 :**  
**Hors tension**

Pour **ALLUMER** le module de commande à distance LiNX, appuyez sur le bouton Marche/Arrêt.

Si le système ne présente aucune anomalie, l'écran d'accueil s'affiche (**Figure 4.4**), l'indicateur d'état (via le bouton Marche/Arrêt) s'allume en vert et une carte de fonction apparaît avec la barre de statut et la barre de la batterie.



**Figure 4.2 :**  
**Sous tension**

Si le système présente une anomalie lors de la mise sous tension, l'indicateur d'état signale l'anomalie par une série de clignotements rouges (pour plus d'informations sur l'indication des anomalies, voir le manuel du système LiNX).

Pour **ÉTEINDRE** le système, appuyez sur le bouton Marche/Arrêt. L'écran tactile affiche l'écran de mise hors tension (**Figure 4.5**), le système s'éteint et l'indicateur d'état s'éteint.



**Figure 4.3 :**  
**Indication  
d'une anomalie**

Le bouton Marche/Arrêt sert également à effectuer un ARRÊT D'URGENCE (voir la section suivante **4.2 Réalisation d'un arrêt d'urgence**), à désactiver le Bluetooth et à verrouiller le système.



**Figure 4.4 :** Écran d'accueil à l'allumage



**Figure 4.5 :** Écran de mise hors tension

#### ⚠ AVERTISSEMENT !

Le bouton Marche/Arrêt ne permet d'éteindre le système que si l'indicateur d'état est actif (vert ou clignotement rouge). Si l'indicateur d'état du bouton Marche/Arrêt n'est pas actif (s'il est éteint), il ne peut pas servir à éteindre le système. De la même façon, les boutons de commande, E/S et Marche/Arrêt, y compris les commutateurs à bascule, ne peuvent mettre le système hors tension que si l'indicateur d'état du module auquel ils sont connectés est actif. Si l'indicateur d'état du module auquel ils sont connectés n'est pas actif, les boutons de commande, E/S et Marche/Arrêt, y compris les commutateurs à bascule, ne peuvent pas servir à mettre le système hors tension.

## **i** Voir aussi

5.1 Indicateur d'état et codes clignotants



### REMARQUE

Avant d'utiliser un périphérique de commande, tel qu'un joystick ou une commande occipitale, l'utilisateur doit vérifier quelle fonction est sélectionnée et quelle est la vitesse définie pour cette fonction, afin d'éviter tout mouvement inattendu.

## 4.2 Réalisation d'un arrêt d'urgence

Si l'utilisateur doit arrêter rapidement le fauteuil roulant ou interrompre le mouvement du siège, il peut appuyer sur le bouton Marche/Arrêt pour effectuer un ARRÊT D'URGENCE. Si le fauteuil est en train de rouler, il s'immobilisera rapidement. La vitesse à laquelle il s'arrête est déterminée par le paramètre **Emergency Deceleration** (Décélération Urgence).

## **i** Voir aussi

Pour plus d'informations sur le paramètre de décélération d'urgence, consultez le manuel du système LiNX.



Figure 4.6 :  
Joystick

## 4.3 Utilisation du joystick (REM400 uniquement)

Le joystick permet de contrôler le sens de déplacement ainsi que la vitesse d'exécution des fonctions de conduite et d'assise. Il peut être configuré pour fonctionner en mode proportionnel ou en mode binaire.

### Contrôle de la direction - Conduite

Par défaut, lorsque le joystick est actionné, le fauteuil se déplace dans la même direction que le joystick. Ce fonctionnement par défaut peut toutefois être modifié : en configurant l'angle de rotation du joystick, en inversant les axes du joystick ou en re-configurant les quadrants du joystick. Pour plus de détails, consultez le manuel d'installation du système LiNX.

### Contrôle de la direction - Assise

En ce qui concerne les fonctions d'assise, le sens du mouvement (extension/rétraction) dépend de la configuration de la commande. Pour plus de détails, consultez le manuel d'installation du système LiNX.

### Contrôle de la vitesse - Mode proportionnel

En mode proportionnel, la vitesse de la fonction de conduite ou d'assise est proportionnelle à l'angle de déviation du joystick, par conséquent, plus le joystick s'éloigne du point mort, plus la vitesse de la fonction de conduite ou d'assise augmente.

### Contrôle de la vitesse - Mode binaire

En mode binaire, la vitesse de conduite ou la fonction d'assise est fixe et ne s'active que lorsque le joystick est actionné au-delà d'un seuil configurable (voir la section **Seuil de commutation du joystick** dans le manuel d'installation du système LiNX).

### S'arrêter

En général, pour arrêter le déplacement du fauteuil roulant ou le mouvement de l'assise, il suffit de ramener le joystick au point mort ou de le relâcher pour qu'il revienne automatiquement au point mort.

Toutefois, ce fonctionnement ne vaut pas pour les modes de déplacement verrouillés. Pour la conduite verrouillée, reportez-vous au manuel d'installation du système LiNX.

Le joystick peut également servir à sortir le système du mode Veille - Voir **section 4.5 Utilisation de la fonction Veille**.

## **i** Voir aussi

Vous trouverez dans le manuel du système LiNX de plus amples informations sur :

- *Attente Conduite au démarrage*
- *Créneau Point mort*
- *Amplitude du joystick*

## **!** AVERTISSEMENT !

À mesure que le joystick est incliné, l'espace entre la collerette du joystick et le haut du boîtier du module de commande se réduit, ce qui peut présenter un risque de pincement de la peau. Il convient de signaler à l'utilisateur que si le joystick venait à lui pincer la peau lors de son inclinaison, il suffit de le relâcher.

### 4.4 Utilisation de la fonction de verrouillage

La fonction de verrouillage sert principalement à limiter l'accès au système, mais elle permet également d'éviter toute utilisation involontaire des commandes lorsque le système n'est pas utilisé pendant un certain temps. Lorsqu'un système est verrouillé, il est mis hors tension et les commandes utilisateur ne répondent plus. Si le bouton Marche/Arrêt est enfoncé alors que le système est verrouillé, l'état de verrouillage est signalé par le symbole du cadenas apparaissant à l'écran.

Le système peut être déverrouillé grâce à une manipulation de déverrouillage à effectuer dans un délai spécifique. Si la manipulation n'est pas effectuée correctement dans le délai imparti, le système reste verrouillé et s'éteint à nouveau.

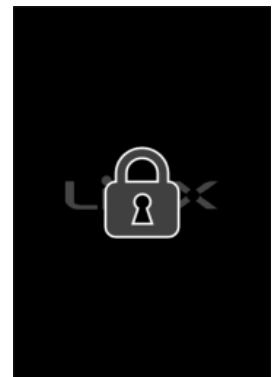
#### 4.4.1 Verrouillage

Pour verrouiller le système allumé, maintenez enfoncé le bouton Marche/Arrêt pendant quatre secondes. Lorsque le système passe en mode verrouillé, l'écran tactile affiche le symbole du cadenas (**Figure 4.7**).

#### 4.4.2 Déverrouillage

Pour déverrouiller le système, appuyez une fois sur le bouton Marche/Arrêt. L'écran d'accueil s'affiche, suivi de l'écran Cadenas.

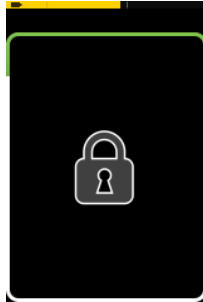
Dans les 10 secondes qui suivent la mise sous tension, appuyez et maintenez le doigt enfoncé sur l'écran Cadenas jusqu'à ce qu'apparaisse une carte de fonction. Le déverrouillage est indiqué par l'apparition d'une bordure blanche autour de l'écran.



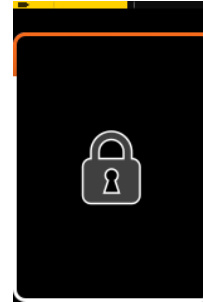
**Figure 4.7 : Écran Cadenas**

La bordure, qui démarre en bas de l'écran, change de couleur en haut de l'écran selon la fonction qu'elle active, à savoir, vert pour la fonction Conduite, orange pour la fonction Assise, bleu pour la fonction Connectivité et violet pour la fonction Utilitaire. Voir **Figure 4.8**, **Figure 4.9**, et **Figure 4.10**.

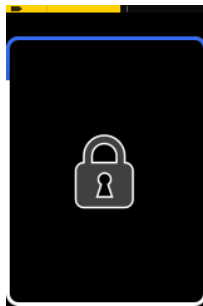
Si l'utilisateur n'effectue pas correctement la manipulation de déverrouillage, ou si le bouton Marche/Arrêt est de nouveau activé avant la fin de la manipulation, le système revient en mode verrouillé, puis s'éteint.



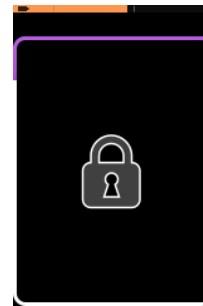
**Figure 4.8 : Déverrouillage -  
Fonction Conduite activée**



**Figure 4.9 : Déverrouillage -  
Fonction Assise activée**



**Figure 4.10 : Déverrouillage -  
Fonction Connectivité activée**



**Figure 4.11 : Déverrouillage -  
Fonction Utilitaire activée**



#### REMARQUE

- La fonction de verrouillage n'est disponible que lorsque le paramètre *Enable Lock (Activer le verrouillage)* est réglé sur *Yes*.
- Le système LiNX peut être programmé pendant qu'il est verrouillé.
- La batterie du fauteuil roulant peut être rechargée lorsque le système LiNX est verrouillé.
- Si plusieurs modules de commande à distance sont utilisés au sein du système, la manipulation de déverrouillage ne peut être réalisée qu'avec le module de commande à distance ayant été utilisé pour allumer le système. De plus, l'indication de l'état verrouillé ne s'affiche que sur le module de commande ayant été utilisé pour allumer le système.

## 4.5 Utilisation de la fonction Veille

La fonction Veille éteint l'écran tactile et tous les voyants après une période d'inactivité de la part de l'utilisateur. Cette fonction est utile, par exemple, pour les utilisateurs qui ne souhaitent pas être dérangés ou distraits par la lumière dans des environnements sombres.

Avant de passer en mode Veille, le système entre dans une phase de transition, signalant à l'utilisateur qu'il est sur le point de passer en mode Veille. Pendant la période de transition, l'écran tactile et tous les voyants s'estompent progressivement jusqu'à s'éteindre. Si l'utilisateur ne souhaite pas que l'appareil se mette en veille, il peut interrompre le processus pendant cette période de transition en appuyant sur l'écran tactile.

Pour sortir le système du mode Veille :

- actionnez brièvement le joystick (voir la remarque ci-dessous), ou
- enfoncez le bouton Marche/Arrêt.



### REMARQUE

*Il incombe au médecin prescripteur de configurer le paramètre **Enable Joystick Wakeup** (Activer le réveil par joystick).*

## 4.6 Désactivation du Bluetooth



La fonctionnalité Bluetooth intégrée peut être désactivée lors de la mise sous tension du système. Il suffit pour cela de maintenir enfoncé le bouton Marche/Arrêt pendant plus de trois secondes. La désactivation de la fonctionnalité Bluetooth est indiquée par le clignotement de l'indicateur d'état pendant six secondes.

La fonctionnalité Bluetooth sera réactivée lors de la prochaine mise sous tension du système.

## 5.0 Indicateurs d'état et d'erreur

### 5.1 Indicateur d'état et codes clignotants



**Figure 5.1 :**  
**Hors tension**

L'indicateur d'état se situe à l'intérieur du bouton Marche/Arrêt. Lorsque le système est hors tension, l'indicateur d'état est éteint.



**Figure 5.2 :**  
**Sous tension**

Lorsque le système est sous tension et s'il ne présente aucune anomalie, l'indicateur d'état s'allume en vert.



**Figure 5.3 :**  
**Indication  
d'une anomalie**

Si, une fois sous tension, le système présente un dysfonctionnement, l'indicateur d'état clignote en rouge. Le nombre de clignotements indique la nature de l'erreur. Ce code clignotant s'affiche également dans la barre d'état (voir **6.4 Barre d'état**). Pour plus d'informations sur les codes de clignotement, consultez la section « Indication des erreurs » dans le manuel d'installation du système LiNX.

### 5.2 Indications OON

La fonction OON (« **Out Of Neutral** ») est un dispositif de sécurité qui empêche l'activation accidentelle des fonctions du fauteuil roulant (conduite, assise, etc.) lorsque la commande principale du système se trouve en position hors point mort.

Pour les joysticks proportionnels, la position hors point mort correspond à l'activation du joystick, ce qui produit normalement une commande système. Pour les joystick binaires (à commutation), la position hors point mort correspond à une position où le joystick se trouve en dehors ou au-delà du seuil de commutation. Pour les commutateurs, la notion « hors point mort » correspond au moment où un ou plusieurs commutateurs sont activés.

Une indication « OON » s'affiche lorsque la commande principale est hors point mort et que l'une des conditions suivantes est remplie :

- le système est en cours de démarrage,
- après un changement de fonction,
- lorsque le système sort d'un état de conduite bloquée ou de conduite verrouillée
- lorsque le menu Paramètres est fermé
- lorsque la navigation indirecte est désactivée
- lorsque le mode Repos est arrêté
- lors d'une passation en direct (commutation de l'entrée utilisateur)



#### REMARQUE

*L'activation de la fonction OON diffère légèrement entre une fonction de conduite et une fonction non liée à la conduite pour les quadrants ne disposant d'aucune sortie programmée.*

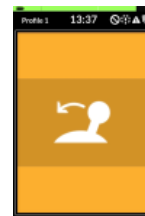
- Pour les fonctions autres que la conduite, comme les fonctions d'assise, la fonction OON n'est pas activée si la commande principale se trouve en position hors point mort dans un quadrant qui n'a PAS été programmé pour une sortie. Ceci est particulièrement utile, par exemple, pour les utilisateurs de commande occipitale qui n'auraient programmé que les coussinets gauche et droit en tant que sortie, ce qui leur permet de poser leur tête sur le coussin central sans craindre d'activer la fonction OON.
- Pour les fonctions de conduite, quelle que soit la programmation des quadrants, la fonction OON s'activera toujours lorsque la commande principale est hors point mort lors de la mise sous tension ou à la sortie du mode Veille.

Il existe trois types de fonction OON :

- OON Conduite
- OON Assise (selon le système)
- OON Utilitaire (selon le système)

### 5.2.1 Avertissement OON Conduite

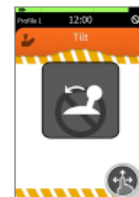
Pendant un avertissement OON Conduite, la fenêtre contextuelle OON, telle qu'illustrée à la **Figure 5.4**, s'affiche et le fauteuil roulant ne peut rouler. Si la commande principale est ramenée en position point mort, l'avertissement disparaît et le fauteuil roulant peut se déplacer normalement.



**Figure 5.4 :**  
**Avertissement**  
**OON Conduite**

### 5.2.2 Avertissement OON Assise

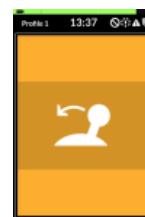
Pendant un avertissement OON Assise, la fenêtre contextuelle OON, telle qu'illustrée à la **Figure 5.5**, s'affiche et les mouvements d'assise ne fonctionnent pas. Si le joystick est ramené en position centrale ou si les commutateurs sont désactivés, l'avertissement disparaît et les mouvements d'assise peuvent reprendre normalement.



**Figure 5.5 :**  
**Avertissement**  
**OON Assise**

### 5.2.3 Avertissement OON Utilitaire

Pendant un avertissement OON Utilitaire, la fenêtre contextuelle OON, telle qu'illustrée à la **Figure 5.6**, s'affiche et les fonctions utilitaires sont désactivées. Si la commande principale est ramenée en position point mort, l'avertissement disparaît et les fonctions utilitaires peuvent reprendre normalement.



**Figure 5.6 :**  
**Avertissement**  
**OON Utilitaire**

## 6.0 Présentation de l'écran tactile

Les modules de commande à distance REM400 et REM500 permettent à l'utilisateur d'interagir avec le fauteuil roulant LiNX via l'écran tactile. L'écran tactile fournit à l'utilisateur des informations utiles et en temps réel sur le système et lui permet de contrôler divers aspects du fauteuil roulant, notamment la conduite, l'assise et l'éclairage.

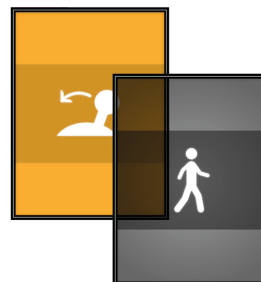
Les informations et les commandes du système sont présentées à l'utilisateur via différents écrans, tels que l'écran d'accueil (**Figure 6.1**), les cartes de fonction (**Figure 6.2**) et les fenêtres contextuelles (**Figure 6.3**).



**Figure 6.1 : Écran d'accueil à l'allumage**



**Figure 6.2 : Cartes de fonction**



**Figure 6.3 : Fenêtres contextuelles**

L'écran d'accueil est temporaire, il ne sert qu'à afficher des informations et ne nécessite aucune intervention de l'utilisateur. Les cartes de fonction permettent d'interagir avec le fauteuil roulant, par exemple pour régler sa vitesse ou mettre le clignotant. Les fenêtres contextuelles, souvent superposées à une carte de fonction, fournissent des informations ou des instructions pouvant nécessiter une action de la part de l'utilisateur, selon la fonction active. Tant qu'une fenêtre contextuelle est visible, l'écran tactile est désactivé.

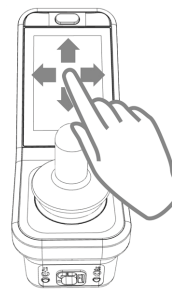
Les anomalies et autres informations système sont affichées via l'indicateur d'état (voyant LED situé sous le bouton Marche/Arrêt) et la barre d'état.

### 6.1 Interaction avec l'écran tactile

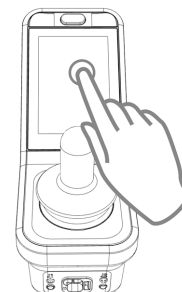
L'utilisateur peut interagir avec l'écran tactile de deux manières :

- mode Glisser-Toucher
- mode Toucher uniquement.

En mode Glisser-Toucher, l'utilisateur peut effectuer des gestes de glissement et de tapotement avec le doigt pour naviguer et sélectionner des options. En mode Toucher uniquement, l'écran tactile propose des zones et des boutons sur lesquels l'utilisateur doit appuyer (et non pas glisser) pour naviguer et sélectionner des options.



**Figure 6.4 : Mode d'interaction : Glisser-Toucher**



**Figure 6.5 : Mode d'interaction : Toucher uniquement**

## 6.2 Éléments de l'écran tactile

En règle générale, l'utilisateur interagit avec les modèles REM400 et REM500 via une carte de fonction. Lorsqu'une carte de fonction est active, l'écran tactile affiche les éléments suivants :

- barre de la batterie
- barre d'état
- carte de fonction (avec intitulé)
- bouton de navigation
- informations sur les fonctions

Ces éléments sont décrits plus en détail dans le tableau ci-dessous.

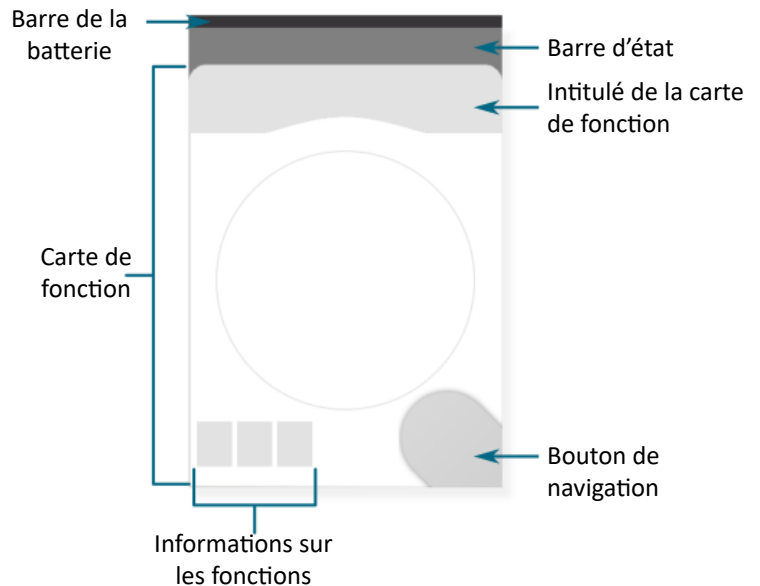


Figure 6.6 : Éléments courants de l'écran tactile





Tableau 3 : Éléments courants de l'écran tactile

Composant	Finalité	Informations complémentaires
	La barre de la batterie fournit des informations sur l'état de charge de la batterie.	Voir <b>6.3 Barre de la batterie</b>
	La barre d'état affiche : <ul style="list-style-type: none"> <li>• le nom du profil actif</li> <li>• l'heure</li> <li>• les icônes relatives à l'état de conduite et d'assise</li> </ul>	Voir <b>6.4 Barre d'état</b>
	Le bouton de navigation : <ul style="list-style-type: none"> <li>• affiche le mode d'interaction actif ;</li> <li>• ouvre l'aperçu de la carte de fonction (appui court)</li> <li>• ouvre le menu d'état et de paramètres (appui long)</li> </ul>	Voir <b>6.5 Bouton de navigation</b>
	L'intitulé de la carte de fonction affiche : <ul style="list-style-type: none"> <li>• le type de fonction : vert pour Conduite, orange pour Assise, bleu pour Connectivité, violet pour Utilitaires</li> <li>• l'indicateur de commande principale</li> <li>• l'intitulé de la carte de fonction</li> </ul>	Voir <b>6.6 Intitulé des cartes de fonction</b>
	Les cartes de fonction permettent à l'utilisateur d'interagir avec le système. Il existe quatre types de cartes : Conduite, Assise, Utilitaire et Connectivité.	Voir <b>6.7 Cartes de fonction</b>
	Les informations relatives à la fonction affichent des icônes concernant : <ul style="list-style-type: none"> <li>• l'état du gyroscope</li> <li>• l'état de conduite verrouillée</li> <li>• l'absence de verrouillage de la conduite.</li> </ul>	Voir <b>6.8 Informations sur la fonction.</b>

### 6.3 Barre de la batterie

La barre de la batterie fournit une représentation graphique de l'état de charge actuel de la batterie, ainsi que l'état de la charge lorsqu'un chargeur est branché. Les différents états de la batterie sont présentés au **Tableau 4**

**Tableau 4 : Niveaux de charge de la batterie**

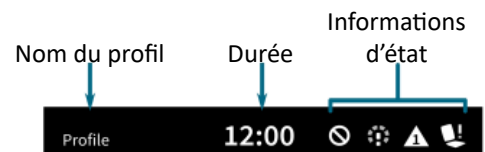
Barre de la batterie	Niveau de charge
	S'affiche en vert lorsque le niveau de charge est compris entre 60 et 100 %. Ce niveau est défini par le paramètre <b>Batt Gauge Maximum</b> (Niveau de batterie maximum). Pour plus d'informations, consultez le manuel du système LiNX.
	S'affiche en orange lorsque le niveau de charge est compris entre 20 et 59 %.
	S'affiche en rouge lorsque le niveau de charge est inférieur à 20 %. Ce niveau est défini par le paramètre <b>Batt Gauge Minimum</b> (Niveau de batterie minimum). Pour plus d'informations, consultez le manuel du système LiNX.
	En charge. Voir la section <b>13.0 Recharge de la batterie</b> .

Des informations supplémentaires sur l'état de charge de la batterie s'affichent dans la barre d'état. Pour plus d'informations, voir la section **6.4 Barre d'état**.

### 6.4 Barre d'état

La barre d'état se divise en trois sections :

- Nom du profil
- minimum
- Informations d'état



**Figure 6.7 : Barre d'état**

#### Nom du profil

Il incombe au médecin prescripteur de définir l'intitulé du profil à l'aide de l'outil de programmation et de diagnostic LiNX Access, via le menu Fonctions | Nom du profil.






## Durée

L'heure s'affiche au format 12 ou 24 heures. Elle est réglée en fonction du temps universel coordonné (UTC) et d'un décalage horaire déterminé par la localisation (pays) de l'utilisateur. L'UTC est automatiquement récupéré lorsqu'un système est connecté à un outil de programmation et de diagnostic. Le décalage horaire spécifique au pays est défini par l'utilisateur via l'écran de configuration du module de commande à distance.

## Informations d'état

Les informations relatives à l'état actuel du système LiNX sont affichées au moyen d'icônes d'état. Ces icônes sont, notamment : Codes clignotants ; Bluetooth désactivé ; Conduite au ralenti ; Verrouillage / Blocage des fonctions de conduite ; Blocage des fonctions d'assise. Les icônes d'état sont décrites au **Tableau 5**, ci-dessous.

**Tableau 5 : Icônes des informations d'état**

Icône	Signification
	<b>Verrouillage Conduite</b> - Informe l'utilisateur que la conduite est verrouillée. L'état de conduite verrouillée empêche tout déplacement du fauteuil roulant.
	<b>Conduite au ralenti</b> - Informe l'utilisateur que le mode de conduite ralentie est activé. L'état de conduite au ralenti empêche le fauteuil de rouler à la vitesse normale, généralement pour des raisons de sécurité. Le fauteuil roulant peut cependant rouler à une vitesse réduite pendant tout le temps que cet état reste actif.
	<b>Code clignotant</b> - Informe l'utilisateur qu'une erreur a été détectée. Le code clignotant est une valeur comprise entre 1 et 7 (voir le manuel du système LiNX pour plus d'informations sur les erreurs et les codes clignotants). Ce code clignote simultanément sur l'indicateur d'état.
	<b>Blocage Assise</b> - Informe l'utilisateur que les fonctions d'assise sont bloquées. L'état de blocage d'assise empêche d'activer les fonctions d'assise du fauteuil roulant.
	<b>Bluetooth désactivé</b> - Informe l'utilisateur que la connexion Bluetooth est désactivée. Voir la section <b>4.6 Désactivation du Bluetooth</b> pour plus d'informations à ce sujet.

Trois états de la batterie sont indiqués à droite de la barre d'état. Il s'agit des états suivants :

- tension élevée
- tension faible
- tension de coupure

Ils sont décrits au **Tableau 6**.

**Tableau 6 : États de la batterie apparaissant dans la barre d'état**

Tension de la batterie	Signification
	<b>Tension élevée</b> - S'affiche lorsque la tension de la batterie dépasse le seuil défini pour le paramètre <b>Batt Gauge High Voltage Warning</b> (Avertissement de tension élevée de la jauge de batterie).
	<b>Tension faible</b> - S'affiche lorsque la tension de la batterie passe en dessous du seuil défini pour le paramètre <b>Batt Gauge Low Voltage Warning</b> (Avertissement de tension faible de la jauge de batterie).
	<b>Tension de coupure</b> - S'affiche lorsque la tension de la batterie passe en dessous de la tension définie par le paramètre <b>Cut Off Voltage</b> (Tension de coupure). Cela indique que la batterie est vide et qu'elle risque d'être endommagée si elle continue à se décharger. Le klaxon retentit également toutes les dix secondes tout le temps que la batterie reste en état de décharge profonde.

## 6.5 Bouton de navigation



**Figure 6.8 :**  
**Bouton de navigation**

Le bouton de navigation remplit deux fonctions importantes. Tout d'abord, grâce à l'utilisation de différentes couleurs et icônes, il fournit une indication visuelle (ou un rappel) du mode d'interaction configuré : Glisser-Toucher ou Toucher uniquement - Voir le **Tableau 7**.

Deuxièmement, lorsqu'il est activé par tapotement du doigt de l'utilisateur, il remplit une fonction de navigation, en fonction du contexte et de la durée de l'activation :

- avec un **appui court**, s'affiche l'aperçu des cartes de fonction ;
- avec un **appui long**, s'affiche le menu d'état et de paramètres.

Voir la section **12.1.1 Sélection des cartes de fonction et des profils en mode Glisser-Toucher et la section 12.1.3 Sélection des cartes de fonction et des profils à l'aide des entrées de commande**.

*L'apparence du bouton de navigation varie en fonction du mode d'interaction configuré (Glisser-Toucher ou Toucher uniquement) et de son état. En mode Glisser-Toucher, une icône représentant un doigt et trois flèches s'affiche ; en mode Toucher uniquement, une icône représentant un doigt et un cercle s'affiche. Lorsqu'elles sont activées, ces icônes changent de couleur, passant du gris au bleu. Une description est fournie au **Tableau 7**.*

**Tableau 7 : Variations du bouton de navigation**

Bouton de navigation inactif	Description	Bouton de navigation actif	Description
	Mode Glisser-Toucher.		Réaction suite à une action Glisser-Toucher.
	Mode Toucher uniquement.		Réaction suite à une action Toucher uniquement.
	Écran verrouillé		

## 6.6 Intitulé des cartes de fonction

Le type de carte de fonction est identifié par la couleur de l'intitulé de la carte : le vert correspond à une carte Conduite, l'orange à une carte Assise, le bleu à une carte Connectivité et le violet à une carte Utilitaire.



*Figure 6.9 : Exemple d'intitulé de carte Conduite*



*Figure 6.10 : Exemple d'intitulé de carte Connectivité*



*Figure 6.11 : Exemple d'intitulé de carte Assise*



*Figure 6.12 : Exemple d'intitulé de carte Utilitaire*

Le texte situé au centre de l'intitulé est personnalisable et sert à identifier la fonction.

L'icône située à gauche de l'intitulé indique le type de commande principale associé à la fonction sélectionnée. Ces commandes sont présentées dans le tableau ci-dessous.

**Tableau 8 : Indicateurs de commande principale**

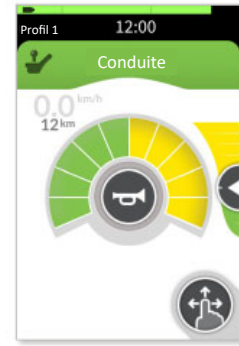
Indicateur	Signification	Indicateur	Signification
	REM400		REM2xx CR400
	Module d'entrée ou interface tierce		Commande appui-tête
	Unité de commande Accompagnateur		Contacteur utilisateur
	Contacteur au souffle (Sip n Puff)		

## 6.7 Cartes de fonction

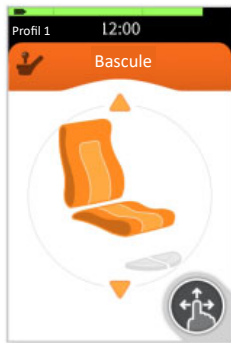
Les cartes de fonctions constituent l'interface principale de l'utilisateur avec le système LiNX.

Quatre types de cartes peuvent être ajoutés à un profil :

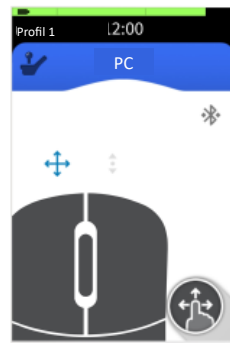
- *carte Conduite* ;
- *carte Assise* ;
- *carte Connectivité* ;
- *carte Utilitaire*.



**Figure 6.13 : Exemple de carte Conduite**



**Figure 6.14 : Exemple de carte Assise**



**Figure 6.15 : Exemple de carte Connectivité**



**Figure 6.16 : Exemple de carte Utilitaire**

L'utilisateur sélectionne une carte Conduite lorsqu'il souhaite conduire le fauteuil roulant, régler sa vitesse, allumer les feux ou klaxonner.

L'utilisateur sélectionne une carte Assise lorsqu'il souhaite modifier les réglages du siège.

L'utilisateur sélectionne une carte Connectivité lorsqu'il souhaite communiquer avec un appareil externe, par exemple pour déplacer le curseur d'un ordinateur à l'aide de la fonction de déplacement de la souris.

L'utilisateur sélectionne une carte Utilitaire lorsqu'il souhaite contrôler en toute simplicité l'éclairage, le klaxon et d'autres sorties de commande à l'aide d'entrées primaires à 3 et à 4 quadrants.

### **i** Voir aussi

Voir « Cartes Conduite », à la section 7.0

Voir « Cartes Assise », à la section 8.0

Voir « Cartes Connectivité », à la section 9.0

Voir « Cartes Utilitaire », à la section 10.0

## 6.8 Informations sur la fonction

Dans le coin inférieur gauche de la carte de fonction peuvent apparaître des indicateurs destinés à fournir à l'utilisateur des informations supplémentaires spécifiques à la fonction concernant :

- *l'état du gyroscope*
- *l'état de conduite verrouillée*
- *l'absence de verrouillage de la conduite*

### 6.8.1 État du gyroscope



Gyroscope  
activé

L'état du gyroscope indique si le module gyroskopique est activé ou désactivé pour la fonction en cours. Aucun symbole ne s'affiche si aucun gyroscope n'est installé ou connecté.



Gyroscope  
désactivé

### 6.8.2 État de conduite verrouillée



Si la fonction est activée en mode de conduite verrouillée, l'indicateur d'état de conduite verrouillée signale à l'utilisateur quel type de conduite verrouillée a été sélectionné. Aucun symbole ne s'affiche si la conduite verrouillée n'est pas activée pour la fonction sélectionnée.

Toutes les icônes disponibles sont présentées au **Tableau 15**

### 6.8.3 Absence de verrouillage de la conduite



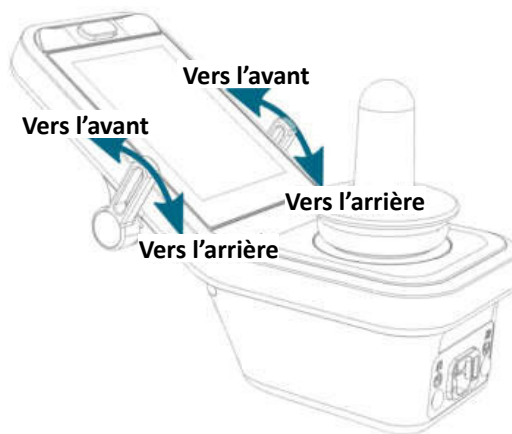
Si la fonction est exécutée **sans verrouillage de la conduite**, le symbole s'affiche pour rappeler à l'utilisateur qu'aucun verrouillage de la conduite ne se produira.

## 6.9 Commutateurs à bascule

Le REM400 peut être équipé de commutateurs à bascule en option, qui constituent une alternative pour actionner les commandes couramment utilisées.

Une fois installés, éteignez, puis rallumez le système LiNX. Celui-ci reconnaîtra les commutateurs installés. Aucune autre configuration n'est nécessaire.

Les commutateurs à bascule s'activent lorsqu'ils sont complètement actionnés vers l'avant ou vers l'arrière. Chaque commutateur à bascule peut être programmé comme bouton Marche/Arrêt ou comme bouton polyvalent. Les boutons à usage général peuvent être davantage configurés de sorte à être associés à une action spécifique, comme la conduite, l'assise ou la navigation dans les menus.

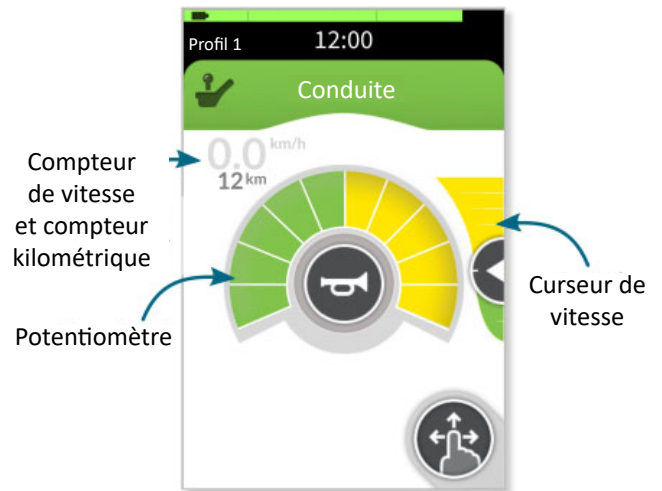


**Figure 6.17 : Utilisation des commutateurs à bascule**

## 7.0 Cartes Conduite

La carte Conduite permet de piloter le fauteuil roulant.  
La carte Conduite comprend un potentiomètre, un curseur de vitesse et un compteur de vitesse/compteur kilométrique (voir **Figure 7.1**) permettant de visualiser et de contrôler la vitesse du fauteuil roulant pendant la conduite.

Les cartes Conduite permettent également de commander l'éclairage (voir la section **7.2 Commande et tableau de bord d'éclairage**) et le klaxon (voir la section **7.3 Utilisation du klaxon**).



**Figure 7.1 : Carte Conduite montrant le compteur de vitesse et le compteur kilométrique, le curseur de vitesse et le potentiomètre**

### 7.1 Contrôle et affichage de la vitesse

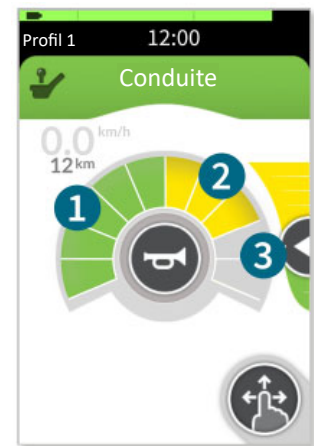
#### Potentiomètre

Le potentiomètre affiche les paramètres de vitesse de l'utilisateur et du fauteuil roulant. Il est divisé en dix segments, représentant la plage de vitesse du fauteuil roulant. Chaque segment peut s'afficher dans l'une des trois couleurs suivantes : vert, jaune ou gris.

La zone verte (❶ à la **Figure 7.2**) indique la plage de vitesse de la fonction de conduite, qui est définie par l'utilisateur à l'aide du curseur de vitesse - voir la section suivante **Curseur de vitesse**.

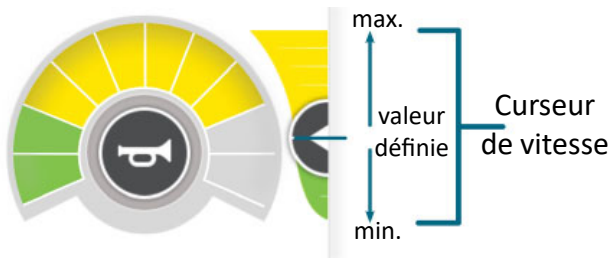
La zone jaune (❷ à la **Figure 7.2**) indique la plage maximale disponible pour l'utilisateur avec cette fonction de conduite.

La zone grise (❸ à la **Figure 7.2**) indique la plage maximale du fauteuil roulant ; les zones de couleur grise ne sont pas disponibles pour cette fonction de conduite.



**Figure 7.2 : Carte Conduite - hors conduite**

## Curseur de vitesse



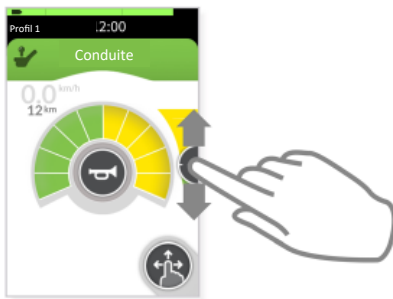
L'utilisateur règle le curseur de vitesse pour réduire la vitesse maximale de la fonction de conduite sélectionnée. La proportion des zones vertes et jaunes (1 et 2 à la **Figure 7.2**) correspond à la position du curseur. Déplacez le curseur vers le bas pour réduire la vitesse disponible. À mesure que la vitesse disponible diminue, la zone verte rétrécit et la zone jaune s'agrandit (**Figure 7.4**, gauche).

**Figure 7.3 : Curseur de vitesse**

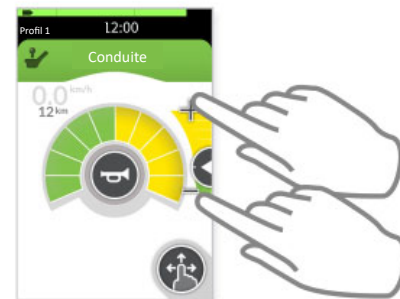
Déplacez le curseur vers le haut pour augmenter la vitesse disponible. À mesure que la vitesse disponible augmente, la zone verte s'agrandit et la zone jaune rétrécit (**Figure 7.4**, droite).



**Figure 7.4 : Utilisation du curseur de vitesse (Vitesse minimale, gauche - Vitesse maximale, droite)**



**Figure 7.5 : Déplacement du curseur de vitesse en mode Glisser-Toucher**



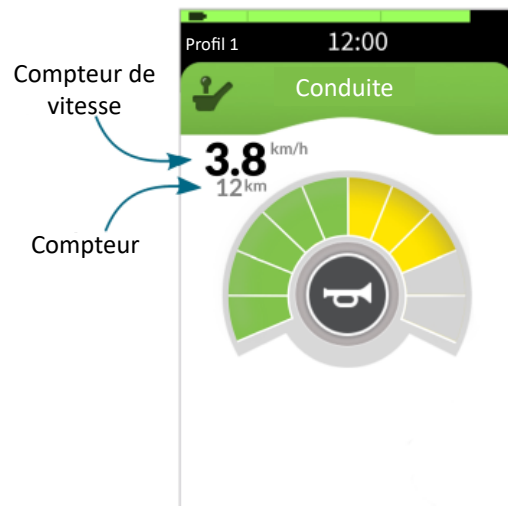
**Figure 7.6 : Déplacement du curseur de vitesse en mode Toucher uniquement**

## Compteur de vitesse et compteur kilométrique

La **Figure 7.7** montre le compteur de vitesse et le compteur kilométrique sur la carte de commande, pendant la conduite.

Le compteur de vitesse affiche la vitesse actuelle du fauteuil roulant et le compteur kilométrique affiche la distance parcourue par le fauteuil roulant depuis sa dernière remise à zéro ou depuis qu'il est revenu à zéro (voir la remarque ci-dessous).

À tout moment, l'utilisateur peut remettre le compteur kilométrique à zéro - voir la section **11.6 Réinitialisation du compteur kilométrique et changement d'unités**.



**Figure 7.7 : Carte Conduite - En conduite**

### REMARQUE

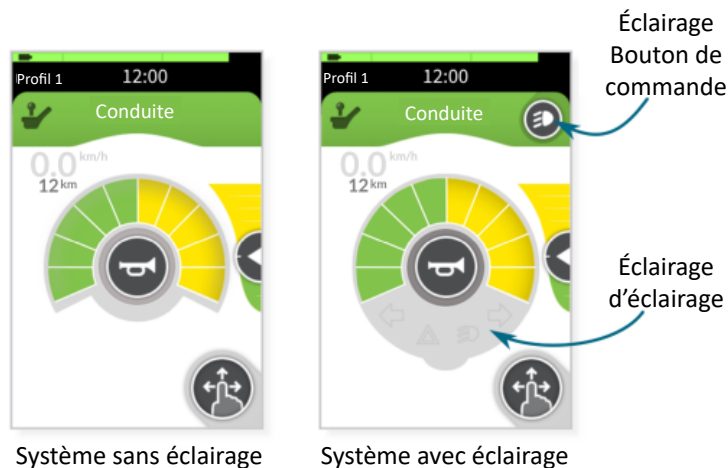
Le compteur kilométrique peut afficher une distance maximale de 9 999 km ou miles, après quoi il revient à zéro.

### REMARQUE

Lorsqu'une demande de conduite est active, le bouton de navigation et le curseur de vitesse disparaissent de la fiche de conduite afin de réduire l'encombrement visuel (voir la **Figure 7.7**). Ils réapparaissent dès que la demande de conduite est désactivée.

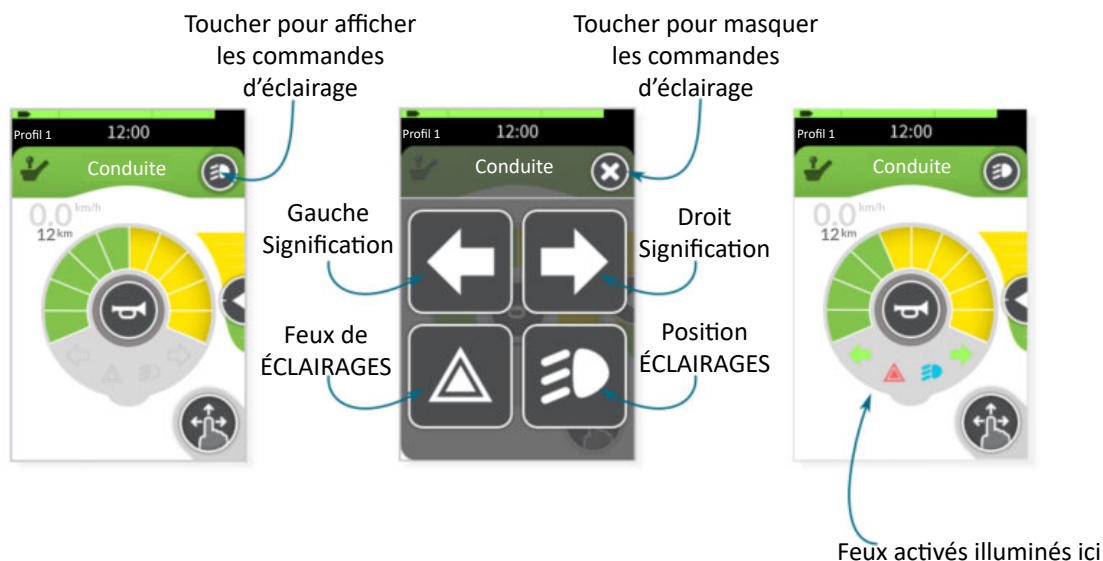
## 7.2 Commande et tableau de bord d'éclairage

Si le système est équipé d'un système d'éclairage, le bouton de **commande d'éclairage** et le **tableau de bord d'éclairage** apparaissent sur la carte. Le bouton de commande d'éclairage, situé en haut de la carte Conduite, permet d'ouvrir et de fermer le panneau de commande d'éclairage. Le tableau de bord d'éclairage s'affiche sous le bouton du klaxon. Il présente les quatre témoins d'éclairage (clignotants gauche et droit, feux de détresse et feux de route) qui s'allument lorsqu'il est activé. La **Figure 7.9** montre la différence entre la carte Conduite d'un système sans éclairage (image de gauche) et la carte Conduite d'un système avec éclairage (image de droite).



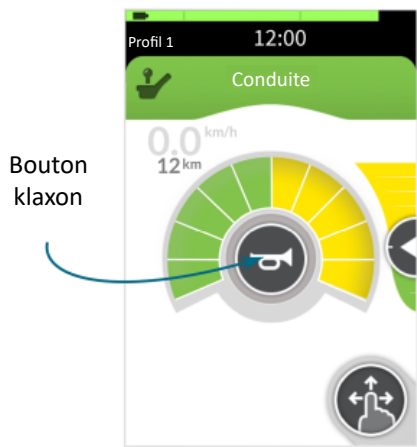
**Figure 7.9 : Carte Conduite - Avec et sans éclairage**

Pour contrôler l'éclairage du fauteuil roulant, appuyez sur le bouton de commande d'éclairage afin d'afficher le panneau de commande d'éclairage. Appuyez sur n'importe quel bouton d'éclairage pour allumer ou éteindre les feux correspondants. Appuyez sur le bouton de commande d'éclairage pour fermer le panneau de commande d'éclairage. Les feux activés sont indiqués par les voyants lumineux (clignotants gauche et droit, feux de détresse et feux de route) sur le tableau de bord d'éclairage.



**Figure 7.10 : Commande de l'éclairage**

## 7.3 Utilisation du klaxon



**Figure 7.11 : Emplacement du bouton Klaxon**

Le bouton Klaxon se trouve au centre du potentiomètre de la carte Conduite. Toucher pour klaxonner. Le klaxon se fera entendre tant que vous laisserez le doigt sur le bouton.

### **⚠ AVERTISSEMENT !**

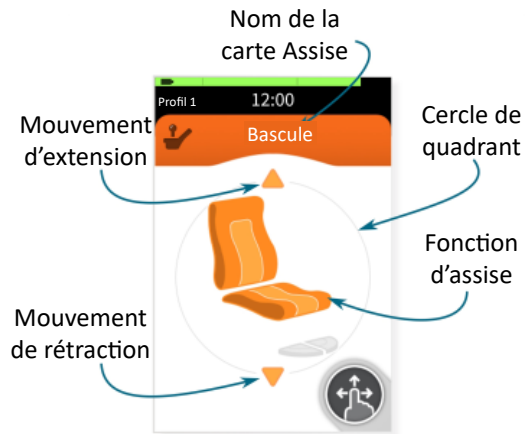
*Le bouton du klaxon est désactivé pendant l'utilisation des fonctions de réglage de l'assise. Il convient de configurer une commande distincte pour permettre l'utilisation du klaxon dans cette situation.*

## 8.0 Cartes Assise

L'utilisateur sélectionne la carte Assise lorsqu'il veut activer une fonction d'assise.

En général, une carte Assise comprend :

- le nom de la carte Assise
- une ou plusieurs fonctions d'assise
- un ou plusieurs mouvements/positions mémorisées
- le cercle de quadrant

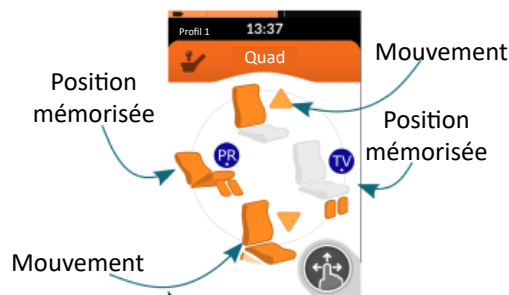


**Figure 8.1 : Exemple de carte Assise**

Une carte Assise peut être configurée pour une seule fonction d'assise (mouvement ou position mémorisée) - **Figure 8.2**, - ou permettre plusieurs fonctions d'assise (tous les mouvements, toutes les positions mémorisées, ou une combinaison des deux) - **Figure 8.3**. Les icônes d'assise indiquent la ou les fonctions exécutées via la carte Assise. Les fonctions d'assise sont présentées au **Tableau 13**.



**Figure 8.2 : Exemple de Carte Assise - deux quadrants**



**Figure 8.3 : Exemple de carte Assise - quatre quadrants montrant les mouvements et les positions mémorisées**

Pour distinguer les mouvements des positions mémorisées, une flèche orange à côté de l'icône du siège indique un mouvement, tandis qu'un cercle bleu désigne une position mémorisée (**Figure 8.3**). Pour les mouvements, une flèche pointant vers le haut signifie « extension » ; une flèche pointant vers le bas signifie « rétraction ». Pour les identifiants de mouvement et de position mémorisée, un point blanc indique que la fonction est verrouillée.

Si un mouvement ou une position mémorisée est bloqué(e), une icône grise barrée (🚫) s'affiche par-dessus l'identifiant du mouvement ou de la position mémorisée. Les possibilités sont décrites au **Tableau 9** et au **Tableau 10**.

**Tableau 9 : Mouvements d'assise - Extension et rétraction**

Action du siège	Ecran	Action du siège	Ecran
Extension		Rétraction	
Extension bloquée		Rétraction bloquée	

**Tableau 10 : Mouvements d'assise - verrouillage d'extension et de rétraction**

Action du siège	Ecran	Action du siège	Ecran
Verrouillage Extension		Verrouillage rétraction	
Verrouillage Extension bloqué		Verrouillage Rétraction bloqué	

**Tableau 11 : Positions mémorisées non verrouillées**

Action du siège	Ecran	Action du siège	Ecran
Position mémorisée inactive		Position mémorisée active	
Position mémorisée atteinte		Position mémorisée bloquée	

**Tableau 12 : Positions mémorisées verrouillées**

Action du siège	Ecran	Action du siège	Ecran
Position mémorisée verrouillée inactive		Position mémorisée verrouillée active	
Position mémorisée verrouillée atteinte		Position mémorisée verrouillée bloquée	

## 8.1 Exécution d'un mouvement



**Figure 8.4 : Cercle de quadrant**

Afin d'indiquer à l'utilisateur quels mouvements sont disponibles et comment les exécuter, ceux-ci sont affichés dans l'un des quatre quadrants (avant, arrière, gauche et droite) du cercle du quadrant.

L'utilisateur commande un mouvement en actionnant la commande configurée (joystick ou commande) dans la direction indiquée par la position du mouvement sur le cercle de quadrant.

Par exemple, à la **Figure 8.5**, la carte Assise montre une fonction d'assise à deux quadrants comprenant deux mouvements :

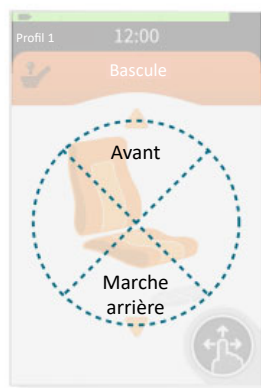
1. l'extension (flèche orange pointant vers le haut dans le quadrant avant) et
2. la rétraction (flèche orange pointant vers le bas dans le quadrant arrière).

Pour exécuter le mouvement d'extension, l'utilisateur doit activer la commande configurée pour le fonctionnement en marche avant, par exemple en actionnant le joystick vers l'avant. Pour exécuter le mouvement de rétraction, l'utilisateur doit activer la commande configurée pour le fonctionnement en marche arrière, par exemple en actionnant le joystick vers l'arrière.

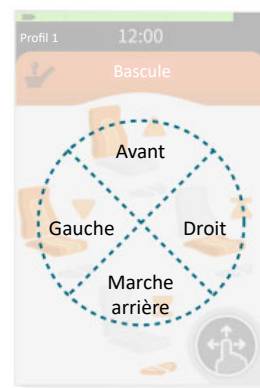
De la même façon, sur la **Figure 8.6**, la carte Assise montre une fonction d'assise à quatre quadrants comprenant quatre mouvements :

1. extension d'inclinaison (quadrant avant) ;
2. rétraction des deux jambes avec verrouillage (quadrant arrière) ;
3. rétraction de bascule (quadrant gauche) ;
4. extension d'élévation avec verrouillage (quadrant droit) ;

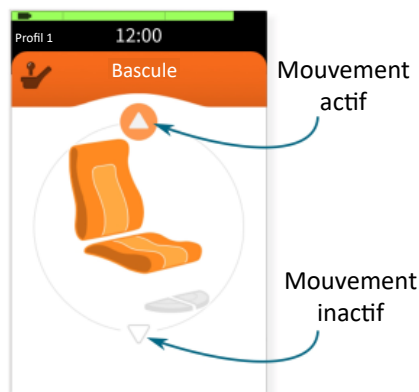
Dans cet exemple, Pour exécuter le mouvement Extension d'élévation avec verrouillage, l'utilisateur doit activer la commande configurée pour une action vers la droite, par exemple en actionnant le joystick vers la droite.



**Figure 8.5 : Carte à deux quadrants**



**Figure 8.6 : Carte Assise à quatre quadrants**



**Figure 8.7 : Affichage du mouvement actif et inactif**

Lorsqu'un mouvement est en cours d'exécution, le bouton de navigation disparaît de l'écran pendant toute la durée de l'opération. Parallèlement, les flèches indiquant les mouvements changent en fonction de la commande de l'utilisateur - voir le **Tableau 9** et le **Tableau 10**.

## 8.2 Contrôle de l'assise via les fonctions d'assise

Le **Tableau 13** présente les fonctions d'assise disponibles (toutes les fonctions ne sont pas disponibles sur tous les modèles) et leur illustration correspondante.

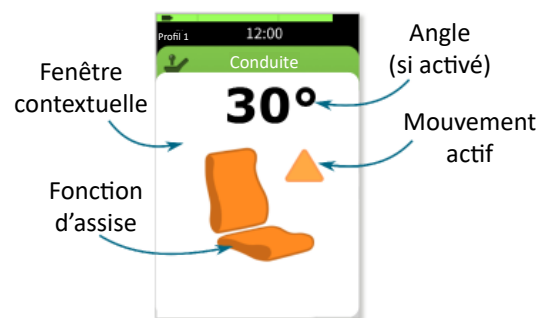
Fonction d'assise	Ecran	Fonction d'assise	Ecran	Fonction d'assise	Ecran
Bascule		Inclinaison		Inclinaison et jambes	
Relever		Jambe gauche		Non spécifié	
Repose-jambes droit		Deux jambes		Aucun	
Basculement antérieur		Élévation repose-pieds		Accoudoir	
Béquille					

Pour chaque fonction d'assise, plusieurs actions sont disponibles, en fonction de la configuration du système. Les fonctions d'assise disponibles dépendent de la configuration du fauteuil roulant.

## 8.3 Contrôle de l'assise par accès direct

Les mouvements d'assise peuvent être commandés sans sélectionner de fonction d'assise, via des commandes externes telles que les contacteurs et les claviers multifonction 10 contacteurs.

Lorsque les mouvements d'assise sont activés par accès direct, une petite fenêtre contextuelle se superpose à l'écran tactile pour informer l'utilisateur que le siège est commandé depuis une source externe au REM400/500. Ces fenêtres contextuelles restent affichées à l'écran tactile pendant toute la durée de l'opération de réglage de l'assise. Ces fenêtres contextuelles sont illustrées au **Tableau 14**.



**Figure 8.8 : Exemple de fenêtre contextuelle à accès direct**

**Tableau 14 : Fenêtres contextuelles de fonctions d'assise à accès direct**

Fonction d'assise	Ecran	Fonction d'assise	Ecran	Fonction d'assise	Ecran
Bascule		Plat		Redressement	
Inclinaison		Basculement antérieur		Béquille	
Relever		Élévation repose-pieds		A	
Jambe gauche		Accoudoir		B	
Repose-jambes droit		Soulagement de la pression		C	
Deux jambes		Non spécifié		D	
Inclinaison et jambes		Aucun			

Les fonctions d'assise disponibles dépendent de la configuration du fauteuil roulant.

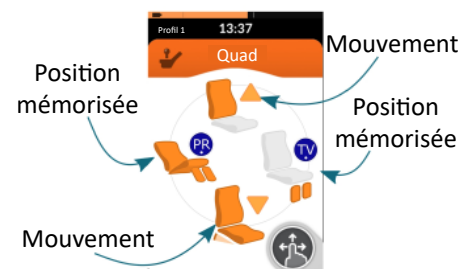
## 8.4 Utilisation des positions mémorisées

Les positions mémorisées peuvent être considérées comme la version automatisée des réglages manuels. En réglage manuel, l'utilisateur contrôle manuellement les mouvements du siège, en sélectionnant à la fois la direction du mouvement et sa profondeur (à moins qu'un interrupteur de fin de course ne soit activé). Avec les positions mémorisées, le système LiNX contrôle automatiquement les mouvements du siège, connaissant à la fois la direction dans laquelle les vérins s'activent et sachant quand les arrêter.

L'utilisateur peut sélectionner et activer n'importe quelle position mémorisée prédéfinie via une fonction d'assise ou par accès direct, selon la configuration de son fauteuil roulant. Par ailleurs, toute position mémorisée utilisant le retour d'information sur l'angle peut également être mise modifiée à l'aide d'un module de commande à distance. Les sections suivantes vous expliquent comment sélectionner et activer les positions mémorisées. Vous trouverez à la section **11.5 Modification d'une position mémorisée** les informations utiles pour modifier une position mémorisée à l'aide du REM400 ou du REM500.

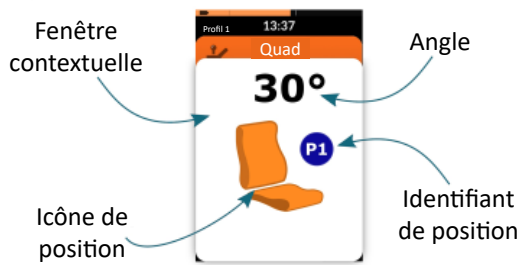
### 8.4.1 Sélection d'une position mémorisée

Pour activer une position mémorisée à l'aide d'un module de commande à distance, sélectionnez la fonction d'assise correspondant à la position mémorisée que vous souhaitez obtenir, puis sélectionnez cette position mémorisée à l'aide du joystick (gauche / droite / avant / arrière). Afin de distinguer les positions mémorisées des mouvements sur la carte Assise, un identifiant de position (cercle bleu, texte blanc) est placé à côté de l'icône de position mémorisée.



**Figure 8.9 : Sélection et utilisation d'une position mémorisée (REM400/500)**

Par exemple, la **Figure 8.9** illustre une fonction d'assise comportant deux mouvements (quadrants avant et arrière) et deux positions mémorisées (quadrants gauche et droit). Pour activer l'une des positions mémorisées, actionnez le joystick vers la gauche ou vers la droite.



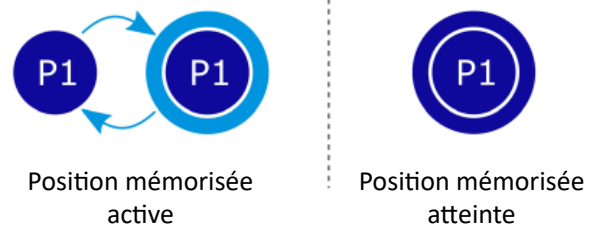
**Figure 8.10 : Fenêtre contextuelle de position (REM400/500)**

Lors de l'activation, la position mémorisée sélectionnée s'affiche à l'écran sous forme d'une fenêtre contextuelle, tout le temps que cet emplacement reste actif. Comme le montre la **Figure 8.10**, la fenêtre contextuelle affiche l'icône de la position mémorisée sélectionnée, l'identifiant de la position mémorisée et, s'il est activé, l'angle du capteur d'angle spécifique.


### REMARQUE

Un seul angle peut être affiché pour chaque position mémorisée. L'angle affiché est sélectionné lors de la configuration de la position mémorisée.

Pendant qu'une position mémorisée est active, l'identifiant de la position mémorisée arbore un cercle extérieur bleu clair qui apparaît et disparaît en fondu - **Figure 8.11**. Lorsque la position mémorisée est atteinte, le cercle extérieur bleu clair est remplacé par un cercle bleu foncé fixe.



**Figure 8.11 : Indication de position mémorisée active**

Si une position mémorisée est bloquée, une icône grise barrée () s'affiche avec l'identifiant de la position mémorisée (**Figure 8.12**) - Voir également le **Tableau 11** et le **Tableau 12**.



**Figure 8.12 : Position mémorisée bloquée**

### 8.4.2 Modes de fonctionnement

Les positions mémorisées, activées à partir des fonctions d'assise ou à l'aide d'un module de commande à distance avec joystick, fonctionnent selon l'un des trois modes suivants :

- proportionnel
- commuté
- verrouillé

En **mode proportionnel**, la position mémorisée sélectionnée actionne les vérins correspondants vers sa position cible tant que le joystick est actionné ou jusqu'à ce que la position cible soit atteinte. Si le joystick est relâché avant que la position cible ne soit atteinte, les vérins sont désactivés. La vitesse de déplacement à la position mémorisée est proportionnelle à la pression exercée sur le joystick dans le quadrant de la position mémorisée.

En **mode commuté**, la position mémorisée sélectionnée actionne les vérins concernés vers sa position cible tant que le joystick est actionné ou jusqu'à obtention de la position cible. Si le joystick est relâché avant que la position cible ne soit atteinte, les vérins sont désactivés. La vitesse de déplacement à la position mémorisée est fixe et sélectionnée via les outils LiNX Access.

En **mode verrouillé**, la position mémorisée sélectionnée active les vérins correspondants jusqu'à ce que la position cible soit atteinte. La vitesse de déplacement à la position mémorisée est fixe et sélectionnée via les outils LiNX Access.



#### REMARQUE

*Si vous devez désactiver la position mémorisée avant qu'elle n'atteigne sa cible :*

- en **mode verrouillé** : actionnez le joystick dans le même quadrant que celui qui a activé la position mémorisée, puis relâchez-le
- en **mode commuté ou proportionnel** : ramenez le joystick au point mort



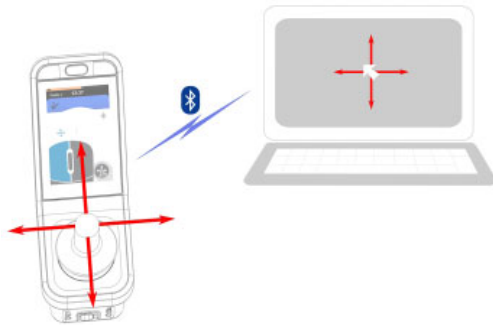
#### REMARQUE

*Vous trouverez à la section **11.5 Modification d'une position mémorisée** les informations utiles pour modifier une position mémorisée à l'aide du REM400 ou du REM500.*

## 9.0 Cartes Connectivité

Les cartes Connectivité permettent une interaction sans fil avec des dispositifs externes. Deux fonctions de connectivité sont disponibles : le **simulateur de mouvement de souris** et le **contrôle de sélection**.

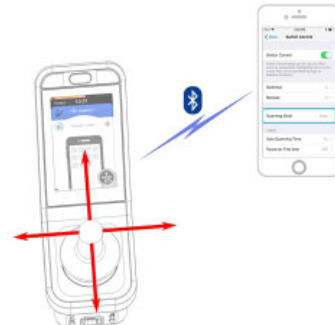
### Simulateur de mouvement de souris



**Figure 9.1 : Simulateur de mouvement de souris**

Le simulateur de mouvement de souris permet à l'utilisateur de contrôler le curseur sur l'écran d'un ordinateur de bureau ou portable à partir d'une commande utilisateur placée sur le fauteuil roulant, comme le joystick du module de commande à distance, les boutons de l'écran tactile ou les boutons connectés via des entrées de commande.

### Commuter Commandes



**Figure 9.2 : Contrôle de sélection**

Le contrôle de sélection est une fonctionnalité d'accessibilité qui permet à l'utilisateur de naviguer et de sélectionner des éléments sur son appareil iOS ou Android à l'aide d'une entrée principale ou entrée de commande, ou de l'écran tactile du REM400/500.

Une carte Connectivité (en-tête bleu), indique généralement :

- le nom de la carte Connectivité
- État de la connexion Bluetooth

Le nom sert à identifier la fonction de la carte. Par exemple, « PC » pour la connexion et le contrôle du curseur sur un ordinateur.

L'indicateur d'état de la connexion Bluetooth indique si le statut de connexion Bluetooth entre le système LiNX et l'appareil utilisateur est :

- ✖ déconnecté
- ✖ en cours de connexion
- ✔ connecté

Nom de la fonction de connectivité



**Figure 9.3 : Exemples de cartes Connectivité**

## 9.1 Configuration d'une carte Connectivité

La procédure de configuration suivante part du principe qu'une carte Connectivité est disponible et peut être sélectionnée dans un ou plusieurs profils. Elle suppose également que l'appareil utilisateur (ordinateur bureau ou portable, iOS ou Android) auquel le système LiNX se connecte, dispose d'une connexion Bluetooth active.

Avant de pouvoir utiliser une carte Connectivité, vous devez :

1. **jumeler** le système LiNX avec l'appareil utilisateur, et
2. **associer** la carte Connectivité à l'appareil utilisateur.

Ces actions sont décrites plus en détail ci-dessous.

### REMARQUE

*En général, il n'est nécessaire de jumeler un appareil qu'une seule fois (à moins de l'oublier volontairement - voir « **Oublier des appareils** » à la **section 9.6**), et un appareil peut être associé à plusieurs fonctions.*

### 9.1.1 Jumelage du système LiNX avec un appareil utilisateur

Pour jumeler le système LiNX avec un appareil utilisateur (ordinateur bureau ou portable, iOS ou Android), ouvrez le menu des paramètres de connectivité. Pour ouvrir ce menu, appuyez longuement sur le :

#### Bouton de navigation

jusqu'à ce que l'écran d'état et de paramètres s'affiche, puis appuyez sur :

#### Paramètres | Connectivité



**Figure 9.4 : Accès au menu des paramètres de connectivité**



**Figure 9.5 : Menu Connectivité**

Le menu des paramètres de connectivité s'affiche. Ce menu est divisé en deux sections :

- **Fonctions** (section supérieure)
- **Appareils jumelés** (section inférieure)

Au bas de ce menu, appuyez sur le bouton **Pair New Device** (Jumeler un nouvel appareil). Le code d'accès s'affiche sur l'écran tactile avec le nom de l'appareil LiNX à jumeler, par exemple : REM-J16130951.



**Figure 9.6 : Jumeler un nouvel appareil**

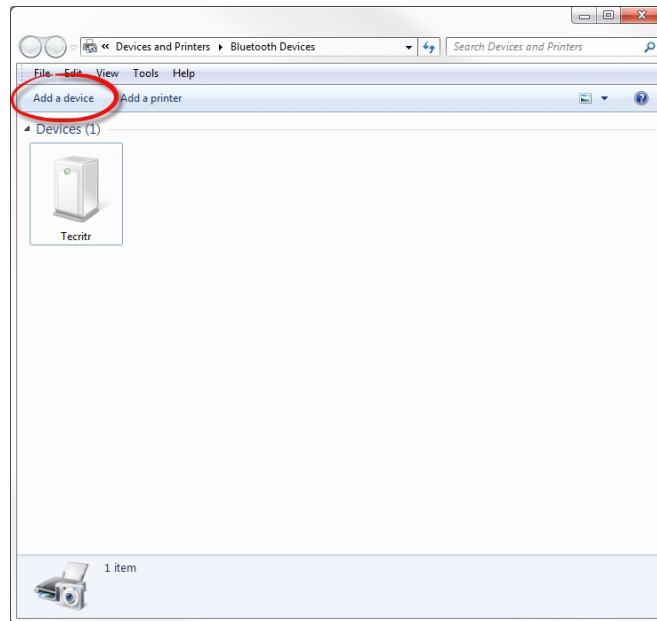
Selon votre appareil, suivez l'une des trois procédures de jumelage ci-dessous :

- *Jumelage avec un ordinateur bureau ou portable*
- *Jumelage avec un appareil iOS*
- *Jumelage avec un appareil Android*

#### **Jumelage avec un ordinateur bureau ou portable**

Sur l'ordinateur bureau ou portable Windows, ouvrez la boîte de dialogue « Périphériques et imprimantes ». Il existe plusieurs façons de procéder, par exemple :

- Démarrer -> Périphériques et imprimantes, ou**
- Démarrer -> Panneau de configuration -> Périphériques et imprimantes, ou**
- Barre d'icônes -> cliquez sur l'icône « Périphériques Bluetooth »**



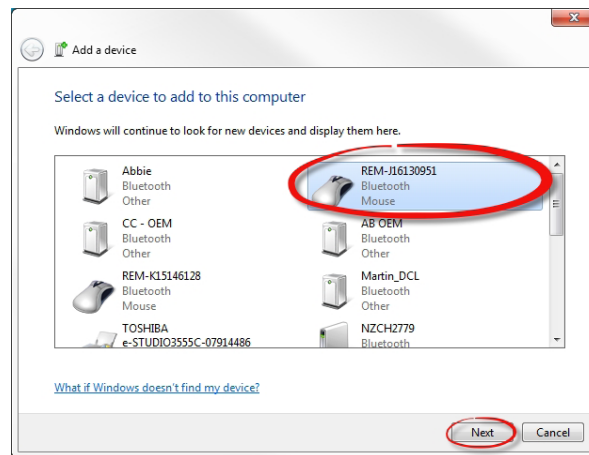
**Figure 9.7 : Ajouter un appareil**

Dans la boîte de dialogue **Périphériques et imprimantes**, cliquez sur l'option **Ajouter un appareil**.

Recherchez le nom du périphérique LiNX qui s'est affiché sur l'écran tactile (par exemple, REMJ16130951). Cliquez sur **Suivant**.

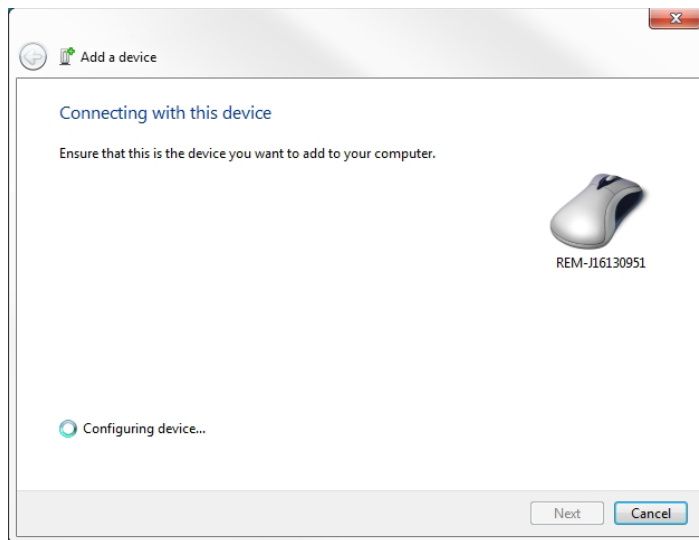


**Figure 9.8 : Jumeler un nouvel appareil**



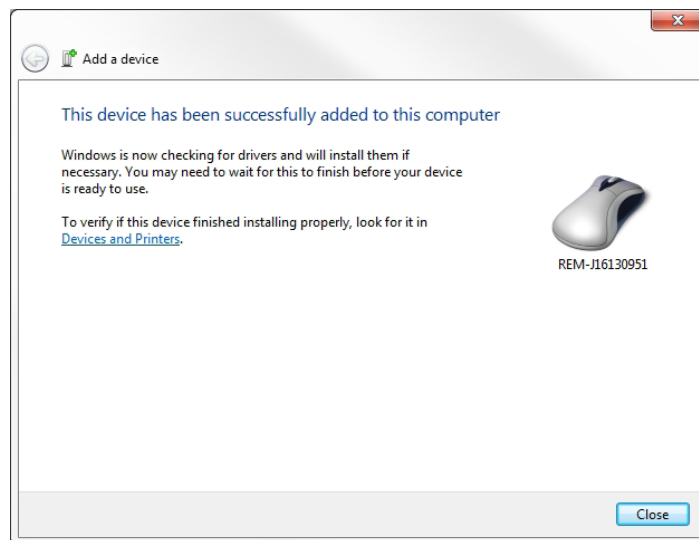
**Figure 9.9 : Sélection d'un périphérique à ajouter**

Attendez que le périphérique se connecte. Cliquez sur **Suivant**.



**Figure 9.10 : Configuration en cours...**

Cliquez sur le bouton **Close** (Fermer) pour terminer la procédure **Add a device** (Ajouter un appareil).



**Figure 9.11 : Quitter la fenêtre Ajouter un appareil**

### Jumelage avec un appareil iOS

Sur votre appareil iOS, ouvrez le menu Bluetooth :

#### Paramètres | Bluetooth

Si le Bluetooth n'est pas activé, activez-le maintenant.



Dans la liste des appareils Bluetooth affichée sur votre appareil iOS, recherchez et appuyez sur le nom de l'appareil LiNX que vous souhaitez jumeler (par exemple, REM-J16130951) - l'état Bluetooth de l'appareil LiNX sélectionné change et devient « Connexion en cours » pendant la tentative de Jumelage.

REM-G16138663	Non connecté	i
REM-J16130896	Connecté	i

### Jumelage avec un appareil Android

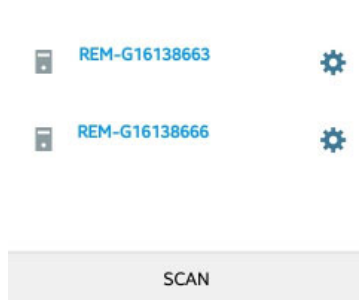
Sur votre appareil Android, ouvrez le menu Bluetooth :

#### Paramètres | Bluetooth

Si le Bluetooth n'est pas activé, activez-le maintenant.



Dans la liste des appareils Bluetooth affichée sur votre appareil Android, recherchez et appuyez sur le nom de l'appareil LiNX que vous souhaitez jumeler (par exemple, REM-G16138663) - l'état Bluetooth de l'appareil LiNX sélectionné change et devient « Connexion en cours » pendant la tentative de Jumelage.



Si l'appareil est jumelé avec succès, un écran de confirmation s'affiche sur le module de commande à distance. Appuyez sur le bouton **OK** pour continuer.

Si aucun appareil n'est jumelé dans le délai imparti, le message « No device was paired » (Aucun appareil n'a été jumelé) s'affiche. Appuyez sur le bouton **OK** pour continuer.

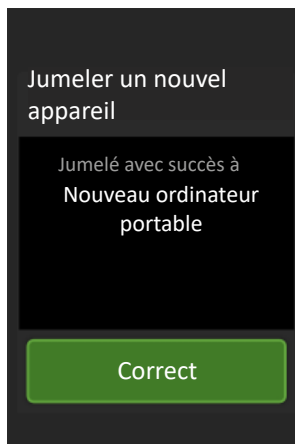


Figure 9.12 : Jumelage réussi

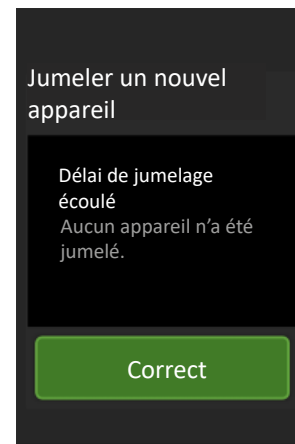


Figure 9.13 : Délai de jumelage écoulé

### REMARQUE

Le système LiNX permet de jumeler jusqu'à 10 appareils à la fois. Si vous avez atteint cette limite et que vous devez ajouter d'autres appareils, pensez à « oublier » les appareils déjà jumelés- voir la section 9.6 Oublier des appareils.

### 9.1.2 Associer la carte Connectivité à l'appareil utilisateur

Les cartes Connectivité doivent être associées à un appareil jumelé. Pour associer une carte Connectivité à un appareil, ouvrez le menu des paramètres de connectivité, puis appuyez longuement sur le :

#### Bouton de navigation

Puis, tapez sur :

#### Paramètres | Paramètres de connectivité

Le menu des paramètres de connectivité s'affiche. Ce menu est divisé en deux sections :

- Fonctions
- Appareils jumelés



Figure 9.14 : Menu Connectivité

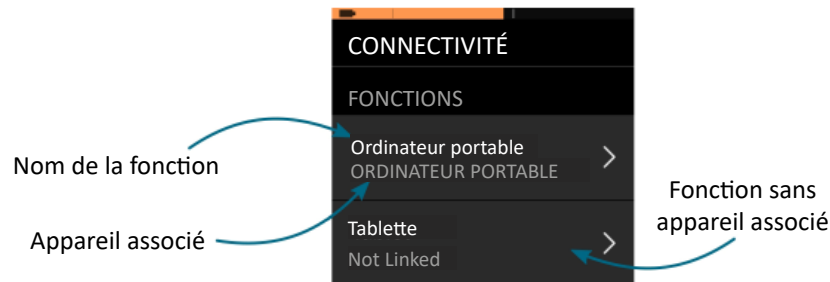


Figure 9.15 : Fonctions et appareils associés

Les noms des cartes Connectivité s'affichent dans la section « Fonctions » (partie supérieure du menu).

Pour chaque option de menu, le nom de la carte Connectivité s'affiche en haut, et l'appareil utilisateur, le cas échéant, s'affiche en bas. Si aucune carte Connectivité n'est associée à un appareil, la mention « Not Linked » (Non associé) s'affiche.

Pour les cartes Connectivité qui n'ont pas été associées, appuyez sur l'option de menu correspondante.

Appuyez sur le bouton **Not Linked** (Non associé) et sélectionnez l'un des appareils jumelés dans la liste, ou appuyez sur le bouton **Pair New Device** (Jumeler un nouvel appareil) pour le jumeler avec un nouvel appareil.

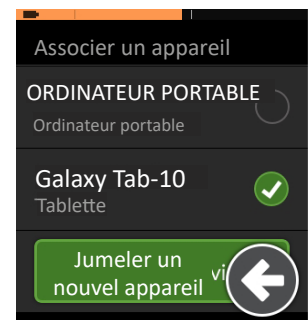





Figure 9.16 : Associer un appareil

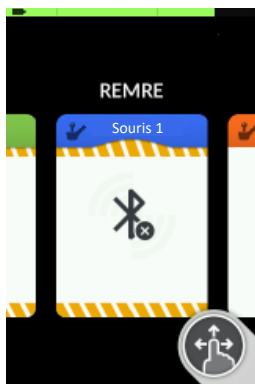
## 9.2 Connexion des appareils

Pour connecter un appareil, sélectionnez la fonction de connectivité appropriée dans un profil. Si la fonction de connectivité est jumelée à un appareil et que cet appareil est associé à la fonction, le système tente alors de se connecter à l'appareil via Bluetooth.

L'indicateur d'état de la connexion Bluetooth indique si le statut de connexion Bluetooth entre le système LiNX et l'appareil utilisateur est :

	déconnecté
	en cours de connexion
	connecté

En cas d'échec de la connexion Bluetooth, l'état revient à « déconnecté ». Pour retenter la connexion, désélectionnez puis résélectionnez la fonction Connectivité dans le profil.

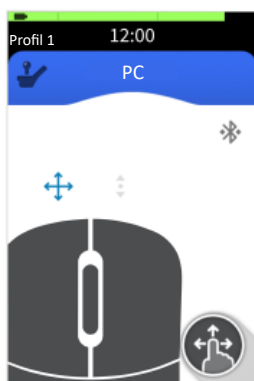


**Figure 9.17 : Sélection d'une carte Connectivité pour le simulateur de mouvement de souris dans un profil**

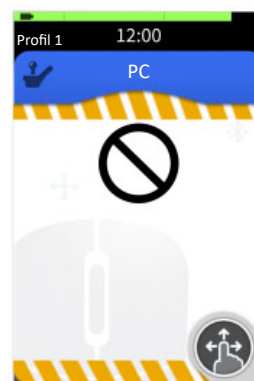
Si une carte Connectivité du profil n'a pas été entièrement configurée ou présente une erreur, elle est considérée comme inutilisable. Une carte inutilisable est signalée par une bordure à rayures orange, accompagnée d'une icône d'erreur indiquant la nature de l'erreur.

Plusieurs raisons peuvent expliquer qu'une carte Connectivité soit inutilisable, Il s'agit des états suivants :

- l'absence de la commande principale de la fonction ;
- des erreurs matérielles provenant du module Bluetooth ;
- l'absence d'appareil connecté ;
- la désactivation du Bluetooth.



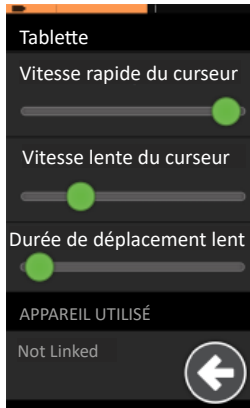
**Figure 9.18 : Fonction opérationnelle**



**Figure 9.19 : Fonction inutilisable**

## 9.3 Configuration et fonctionnement du simulateur de mouvement de souris

### 9.3.1 Configuration



**Figure 9.20 :**  
**Paramètres de vitesse**  
**du curseur**

Les paramètres de vitesse du curseur sont configurés en fonction des besoins de chacun. Ces paramètres se trouvent dans le menu de la fonction Connectivité. Pour afficher ces paramètres, appuyez longuement sur :

#### Bouton de navigation

Puis, tapez sur :

#### Paramètres | Paramètres de connectivité | [Nom de la fonction]

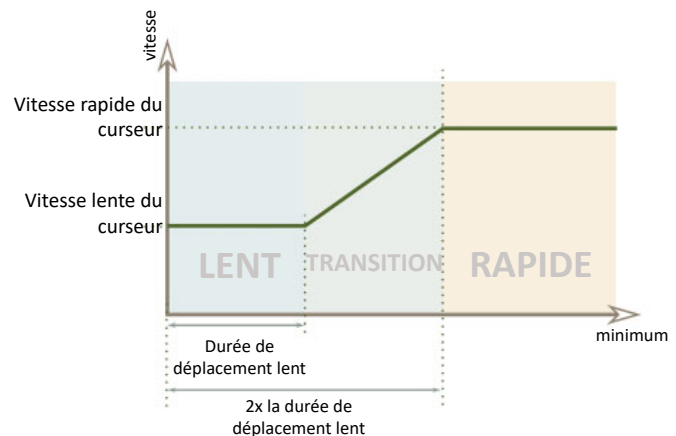
Pour chaque fonction du simulateur de mouvement de souris, il convient de paramétrer les paramètres de curseur suivants :

- Vitesse rapide du curseur
- Vitesse lente du curseur
- Durée de déplacement lent

**Vitesse rapide du curseur** - définit la vitesse à laquelle le curseur de la souris accélère une fois la Durée de déplacement lent écoulée. Cependant, pendant la Durée de déplacement lent, le curseur de la souris se déplace à la vitesse définie par la Vitesse lente du curseur - Voir **Figure 9.21**. La Vitesse rapide du curseur permet un déplacement rapide du curseur sur de longues distances. La Vitesse rapide du curseur doit être égale ou supérieure à la Vitesse lente du curseur.

**Vitesse lente du curseur** - définit la vitesse à laquelle le curseur de la souris se déplace lorsqu'il est initialement actionné. Il reste à cette vitesse pendant la durée définie par la Durée de déplacement lent - Voir **Figure 9.21**. La Vitesse lente du curseur permet un déplacement lent du curseur sur de courtes distances, ce qui est utile pour les petits ajustements, en particulier lors du déplacement entre des éléments affichés à l'écran et proches les uns des autres. La Vitesse lente du curseur doit être égale ou inférieure à la Vitesse rapide curseur.

**Durée de déplacement lent** - définit la durée pendant laquelle la souris se déplace à la vitesse lente du curseur avant de passer à la vitesse rapide du curseur. La durée de transition, entre la fin de la vitesse lente du curseur et le début de la vitesse rapide du curseur, correspond à la durée définie par ce paramètre - Voir la **Figure 9.21**.



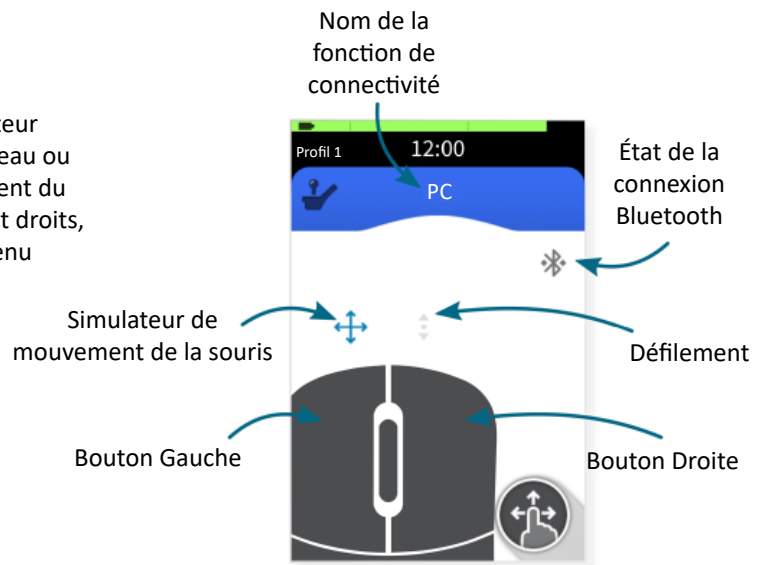
**Figure 9.21 : Durée de transition Lent à Rapide**

## 9.3.2 Fonctionnement



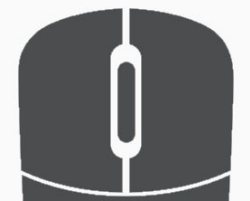
La description de l'opération suivante suppose qu'une carte Connectivité dotée d'une fonction de simulateur de mouvement de souris a été configurée comme indiqué dans les sections précédentes.

### 9.3.2.1 Indication de fonctionnement

Le simulateur de mouvement de souris permet à l'utilisateur de contrôler le curseur de la souris sur un ordinateur bureau ou portable connecté via Bluetooth. Cela inclut le déplacement du curseur ainsi que les actions classiques de clics gauches et droits, comme pour sélectionner des éléments et afficher un menu contextuel.



**Figure 9.22 : Éléments du simulateur de mouvement de souris**

Indicateur du simulateur de mouvement de la souris		L'indicateur du simulateur de mouvement de la souris passe du gris au bleu lorsqu'il est actif, c'est-à-dire lorsque l'entrée de l'utilisateur contrôle le curseur de l'appareil connecté.
Indicateur de défilement		L'indicateur de défilement passe du gris au bleu lorsque la fonction de défilement est activée.
Boutons gauche et droit de la souris		Appuyez sur les boutons gauches et droits de l'écran tactile pour effectuer des clics gauches et droits.

### 9.3.2.2 Déplacement du curseur

Le curseur se déplace sur l'appareil utilisateur dans la direction indiquée par la commande. Comme énoncé à la section **9.3.2**, la vitesse du curseur est lente au départ, ce qui est idéal pour les mouvements précis ou sur une courte distance, puis accélère après un court laps de temps (défini par le paramètre **Durée de déplacement lent**) afin de permettre au curseur de parcourir une plus grande distance en moins de temps.

### 9.3.2.3 Clic droit/gauche

Pour effectuer un clic gauche ou droit, vous pouvez :

- appuyer sur le bouton correspondant sur l'écran tactile, ou
- utiliser des boutons externes, configurés via les entrées de commande pour agir comme clics droits et gauches.

Lorsqu'un bouton est actionné, sa couleur passe du gris au bleu.

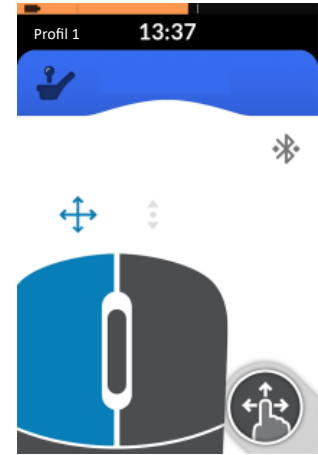


Figure 9.23 : Exemple de clic gauche

## 9.4 Configuration et fonctionnement du contrôle de sélection

### 9.4.1 Configuration

Avant d'utiliser le contrôle de sélection, vous devez identifier les commandes que vous allez utiliser, puis associer chacune d'elles à une action. Par exemple, si vous souhaitez que votre appareil revienne à son écran **Accueil** lorsque vous appuyez sur l'écran tactile du REM400, vous devrez identifier l'écran tactile du REM400 comme étant une entrée contacteur, puis attribuer l'action **bouton Accueil** à ce contacteur.

#### 9.4.1.1 Attribuer des actions aux contacteurs - Appareils iOS

Pour identifier et attribuer des actions aux contacteurs :

Ouvrez le menu de contrôle de sélection de l'appareil iOS :

**Paramètres | Général | Accessibilité | Contrôle de sélection**

- Appuyez sur **Switches** (Contacteurs)
- Appuyez sur **Add New Switch...** (Ajouter un nouveau contacteur...)
- Appuyez sur **External** (Externe) - Vous êtes alors invité à activer votre contacteur externe.

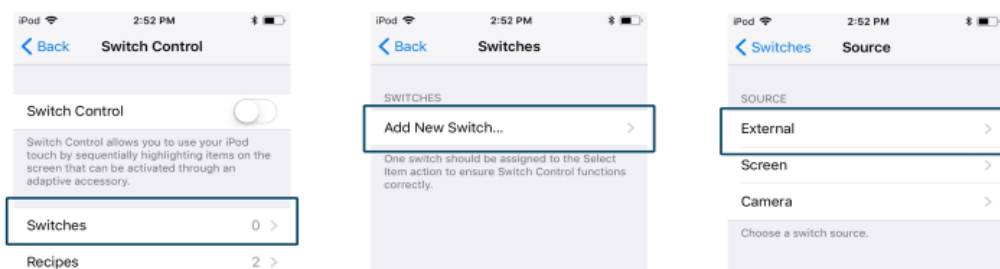
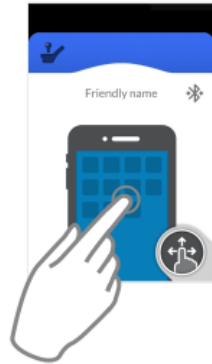


Figure 9.24 : Sélection du contacteur externe

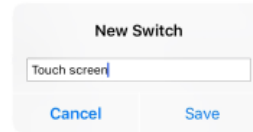
Activez votre contacteur externe, par exemple, appuyez sur l'écran tactile du REM400 ou actionnez le joystick dans une seule direction (avant, arrière, gauche ou droite), puis donnez un nom à ce contacteur externe, par exemple, « Écran tactile », afin de pouvoir l'identifier ultérieurement.



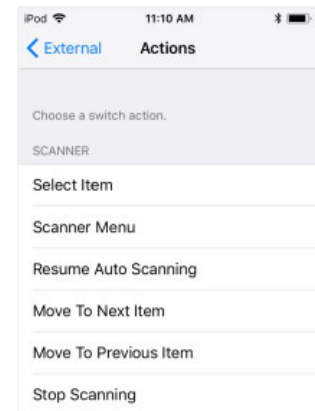
**Figure 9.25 : Activation du contacteur externe**

Assignez une action au contacteur. Dans le menu **Actions**, sélectionnez une action à associer au contacteur, comme par exemple **Home Button** (Bouton Accueil) ou **Select Item** (Sélectionner option).

Si besoin est, répétez la procédure pour ajouter d'autres contacteurs.



**Figure 9.26 : Nom du contacteur externe**



**Figure 9.27 : Attribution d'actions aux contacteurs**

#### 9.4.1.2 Activation du contrôle de sélection

Après avoir assigné les contacteurs à des actions, activez le contrôle de sélection.



**Figure 9.28 : Activation de la fonction Accès contacteur**

### 9.4.1.3 Attribuer des actions aux contacteurs - Appareils Android

#### REMARQUE

Les instructions suivantes sont données à titre indicatif uniquement, car les étapes peuvent varier légèrement d'une version d'Android à l'autre.

Pour identifier et attribuer des actions aux contacteurs :

Ouvrez le menu Switch Access (Accès contacteur) de l'appareil Android :

#### Paramètres | Accessibilité | Accès contacteur

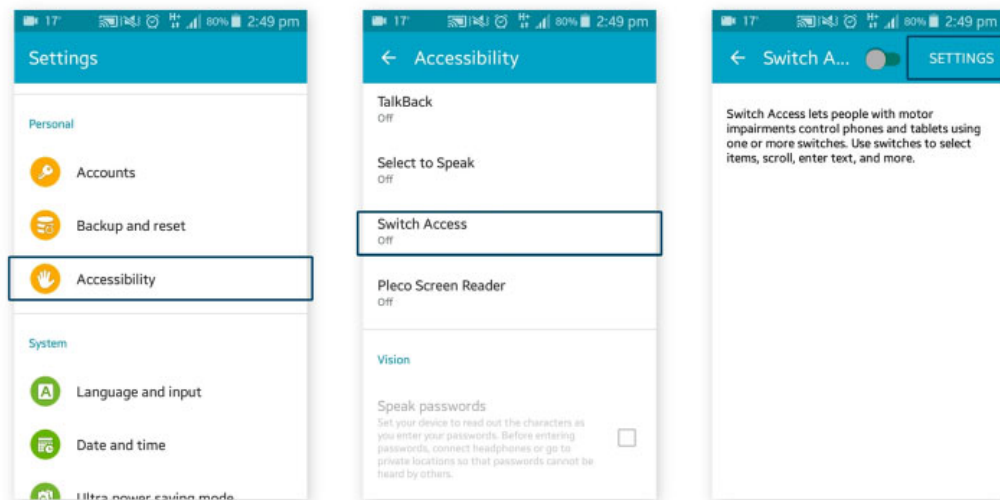


Figure 9.29 : Paramètre Accès contacteur

Appuyez sur **Settings** (Paramètres) dans le coin supérieur droit.

#### REMARQUE

Si l'option Switch Access (Accès contacteur) n'apparaît pas dans le menu Accessibilité, il convient d'installer Android Accessibility Suite, disponible sur Google Play.

#### REMARQUE

Les instructions suivantes sont fournies à titre indicatif uniquement. Les contacteurs peuvent être associés à de nombreuses actions, dont l'étendue dépasse le cadre du présent manuel.

Si c'est la première fois que votre appareil utilise Switch Access et que vous activez Switch Access avant d'assigner des contacteurs, votre appareil Android peut automatiquement lancer son guide de configuration, qui vous guidera tout au long du processus de configuration. Sur certains appareils Android, il a été constaté que la configuration se bloque pendant le processus de jumelage Bluetooth, affichant une fenêtre contextuelle avec le message suivant :

« Appareil indisponible... Impossible de se connecter à l'appareil... ».

Si cette fenêtre contextuelle s'affiche et vous empêche de continuer, vous pouvez :

- ignorer le message et appuyer sur **Suivant** à l'écran, ou
- quitter la configuration automatique et configurer manuellement Switch Access via le menu des paramètres de Switch Access, comme indiqué dans les présentes instructions.

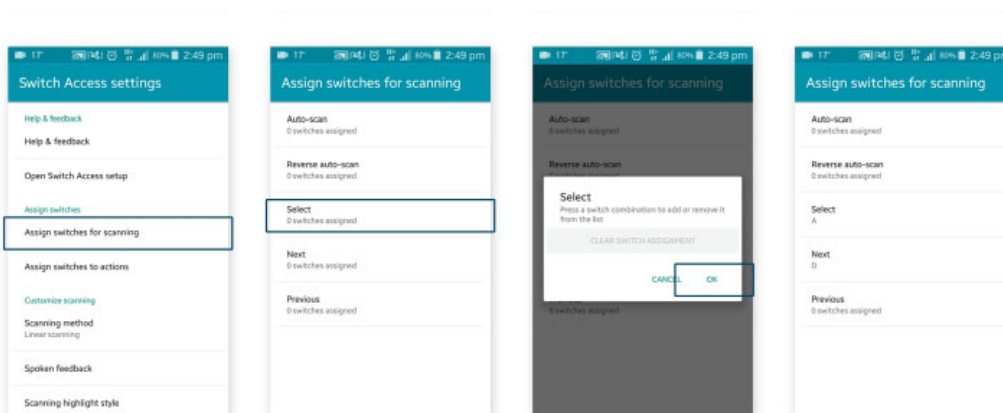
Appuyez sur **Assign switches for scanning** (Attribuer des commutateurs pour la détection) ou **Assign switches to actions** (Attribuer des commutateurs à des actions).

Sélectionnez l'une des actions dans la liste. Par exemple, appuyez sur **Select** (Sélectionner).

Une notification s'affiche vous invitant à :

*Appuyer sur une combinaison de contacteurs pour l'ajouter ou la supprimer de la liste.*

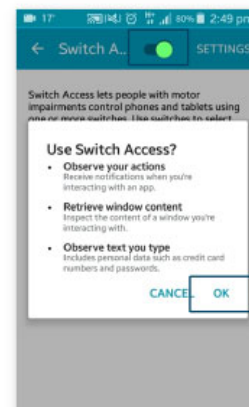
À ce stade, activez le contacteur externe (en appuyant sur l'écran tactile du module de commande à distance ou en actionnant le joystick dans l'une des quatre directions : avant, arrière, gauche et droite). Cela associe le contacteur à l'action sélectionnée. Appuyez sur **OK** dans la notification. Répétez l'opération pour tous les contacteurs à associer.



**Figure 9.30 : Sélection du contacteur externe**

#### 9.4.1.4 Activation de l'accès contacteur

Après avoir assigné les contacteurs à des actions, activez la fonction **Switch Access**. Une notification demande de confirmer « Use Switch Access? » (Utiliser Accès contacteur ?) — appuyez sur **OK**.



**Figure 9.31 : Activation de la fonction Accès contacteur**

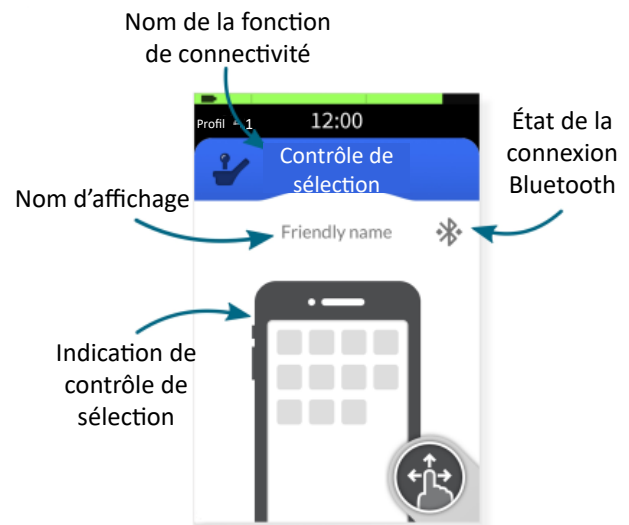
## 9.4.2 Fonctionnement

La description de l'opération suivante suppose qu'une carte Connectivité dotée d'une fonction de contrôle de sélection est configurée comme indiqué dans les sections précédentes.

### 9.4.2.1 Indication de fonctionnement

La fonction de contrôle de sélection permet à l'utilisateur de naviguer et de sélectionner des éléments sur son appareil iOS ou Android.

L'indication de contrôle de sélection varie selon que l'appareil utilisateur est connecté via Bluetooth et selon qu'une entrée de commande est active ou non - Voir ci-dessous.



**Figure 9.32 : Composants du contrôle de sélection**

Indication de contrôle de sélection - Non connecté.



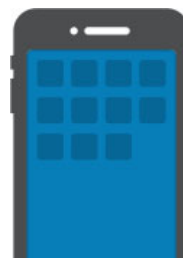
S'affiche quand une carte de contrôle de sélection est sélectionnée, mais aucun appareil utilisateur n'est connecté.

Indication de contrôle de sélection - Connecté.



S'affiche quand une carte de contrôle de sélection est sélectionnée et un appareil utilisateur est connecté.

Indication de contrôle de sélection - Actif.



S'affiche quand une carte de contrôle de sélection est sélectionnée, un appareil utilisateur est connecté et une commande est active.

### 9.4.2.2 Navigation au sein d'un appareil et fonctionnement

Utilisez les commutateurs programmés aux sections **9.4.1.1** et **9.4.1.3** pour naviguer au sein des menus et utiliser les applications sur l'appareil iOS ou Android de l'utilisateur.

## 9.5 Déconnexion d'un appareil

Pour désactiver une carte Connectivité, sélectionnez une autre carte de fonction dans un profil. Lorsque la carte Connectivité est dé-sélectionnée, la connexion Bluetooth est interrompue.

## 9.6 Oublier un appareil

Pour oublier un appareil, appuyez longuement sur le

**Bouton de navigation**

Puis sélectionnez :

**Paramètres | Paramètres de connectivité**

Sélectionnez l'appareil jumelé apparaissant sous **PAIRED DEVICES** (Appareils jumelés).

Passer en revue les détails apparaissant à l'écran suivant, puis appuyez sur **Forget this Device** (Oublier cet appareil). Appuyez à nouveau sur **Forget this Device** ou sur le bouton **Cancel** pour annuler l'opération.



**Figure 9.34 : Menu Connectivité**



**Figure 9.33 : Oublier un appareil**



### REMARQUE

L'action d'oublier un appareil a pour effet de supprimer toutes les fonctions auxquelles il est associé et d'annuler le jumelage avec le système.

## 10.0 Carte Utilitaire

La carte utilitaire permet aux utilisateurs d'actionner les commandes du système (éclairage, klaxon, etc.) et les sorties de commande, comme celles disponibles sur le module de sortie LiNX.

La fonction utilitaire est adaptée à la navigation à 3 et 4 quadrants, et peut être actionnée à partir de diverses entrées utilisateur telles que des modules de commande à distance, des contacteurs et des commandes occipitales.

Les fonctions utilitaires peuvent être ajoutées à n'importe quel profil (à l'exception du profil Accompagnateur) et peuvent être configurées pour activer :

- le klaxon
- les feux de détresse
- les feux de route
- les clignotants
- les sorties de commande (comme celles disponibles sur un module de sortie LiNX).



Figure 10.1 : Exemple de carte Utilitaire

### REMARQUE

Les feux de route et les clignotants doivent être activés avant de pouvoir être utilisés.

Pour activer les clignotants, réglez le paramètre **Enable Turn Indicators** (Activer les clignotants) sur Yes.

Pour activer les feux de route, réglez le paramètre **Enable Position Lights** (Activer les feux de route) sur Yes.

## 10.1 Fonctionnement

Une carte Utilitaire affiche une sélection d'icônes (représentant les sorties) situées sur deux plages d'activation circulaires (une plage intérieure et une plage extérieure) réparties sur quatre quadrants (voir **Figure 10.2**). Le quadrant et l'emplacement des icônes sur les plages indiquent à l'utilisateur comment sélectionner et actionner les sorties à l'aide des commandes.

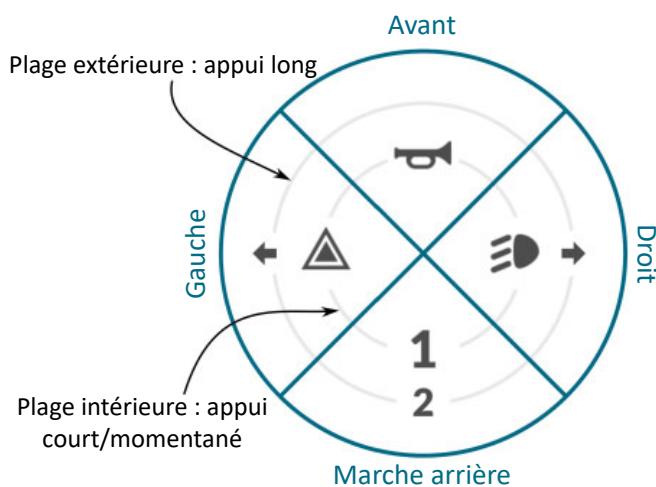


Figure 10.2 : Quadrants et plages d'activation avec exemples d'icônes

Les plages d'activation intérieure et extérieure correspondent à l'un des trois types de commutation : appui court, appui long et appui momentané.

Les appuis courts et momentanés concernent la plage intérieure, et les appuis longs concernent la plage extérieure.

## REMARQUE

Les termes « appui court » et « appui long » font référence à la durée pendant laquelle la commande utilisateur est activée, et non à l'amplitude du mouvement.

Les icônes disponibles sont présentées dans le tableau ci-dessous :

Tableau 15 : Sélection des icônes d'affichage

	Aucun	←	Flèche Gauche	←	Clignotant Gauche	▲	Verrouillé Haut
1	Un	↑	Flèche Avant	→	Clignotant Droit	▶	Verrouillé Droite
2	Deux	→	Flèche Droite	▲	Feux de détresse	▼	Verrouillé Bas
3	Trois	↓	Flèche Arrière	🚗	Bouton klaxon	↔	Flèche Gauche-Droite
4	Quatre	✓	Sélectionner	◀	Momentané Gauche	↕	Flèche Haut-Bas
5	Cinq	➡	Suivant	▲	Momentané Haut	🖱️	Clic Gauche Souris
6	Six	➡	Précédent/Retour	▶	Momentané Droite	🖱️	Clic Droit Souris
7	Sept	🏠	Accueil	▼	Momentané Bas		
8	Huit	🚦	Feux de route	◀	Verrouillé Gauche		

## 10.2 Sélection d'une sortie de la plage intérieure

Les icônes situées sur la plage intérieure représentent des sorties pouvant être contrôlées à l'aide d'une commande à appui court ou momentané.

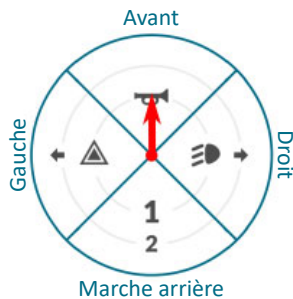


Figure 10.3 : Sélection d'une sortie à appui momentané de la plage intérieure

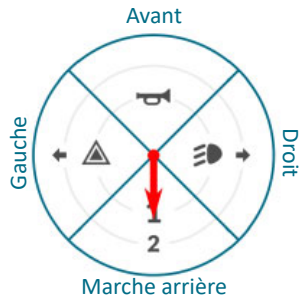
### Appui momentané

Pour les sorties configurées avec des contacteurs à action momentanée, sélectionnez et maintenez le quadrant de l'icône. Par exemple, pour sélectionner l'icône du klaxon de la Figure 10.3 :

- avec une entrée utilisateur basée sur joystick, déplacez et maintenez le joystick vers le quadrant Avant ;
- avec une entrée utilisateur basée sur contacteur, appuyez et maintenez le contacteur Avant.

Un contacteur à action momentanée ne verrouille pas sa sortie, par conséquent celle-ci reste activée tant que le commutateur est actionné. De même, l'icône sélectionnée apparaît en surbrillance tout le temps que le contacteur est actionné.

Relâchez le contacteur pour désactiver la sortie.



**Figure 10.4 : Sélection d'une sortie à appui court de la plage intérieure**

### Appui court

Pour les sorties configurées avec des contacteurs à appui court, sélectionnez le quadrant de l'icône, puis relâchez immédiatement le contacteur. Par exemple, pour sélectionner l'icône de la sortie de commande 1 à la

#### Figure 10.4 :

- avec une entrée utilisateur basée sur joystick, actionnez le joystick vers le quadrant Arrière, puis relâchez-le immédiatement ;
- avec une entrée utilisateur basée sur contacteur, appuyez et relâchez contacteur Arrière.

La commutation par appui court offre l'un des trois modes d'activation suivants :

- verrouillage activé
- verrouillage désactivé
- bascule

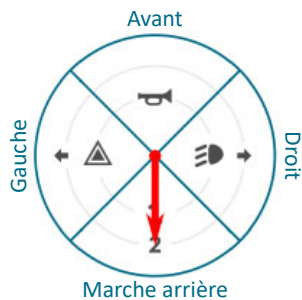
Si le mode d'activation est configuré sur **latch on** (verrouillage activé), la sortie est activée lors de la commutation et reste activée lorsque le contacteur est dé-sélectionné.

Si le mode d'activation est configuré sur **latch off** (verrouillage désactivé), la sortie est désactivée lors de la commutation et reste désactivée lorsque le contacteur est dé-sélectionné.

Si le mode d'activation est configuré sur **toggle** (bascule), la sortie change d'état (activée → désactivée, ou désactivée → activée) lors de la commutation et reste dans son nouvel état lorsque le contacteur est dé-sélectionné.

L'icône sélectionnée apparaît en surbrillance tout le temps que la sortie est actionnée.

## 10.3 Sélection d'une sortie de la plage extérieure



**Figure 10.5 : Sélection d'une sortie de la plage extérieure**

Les icônes situées sur la plage extérieure représentent des sorties pouvant être contrôlées à l'aide d'une commande à appui long. Pour les sorties configurées avec des contacteurs à appui long, sélectionnez le quadrant de l'icône, puis relâchez le contacteur une fois que la sortie est activée. Par exemple, pour sélectionner l'icône de la sortie de commande 2 à la

#### Figure 10.5 :

- avec une entrée utilisateur basée sur joystick, actionnez le joystick vers le quadrant Arrière, puis relâchez-le une fois que la sortie est activée ;
- avec une entrée utilisateur basée sur contacteur, appuyez sur le contacteur Arrière jusqu'à ce que la sortie soit activée.

La commutation par appui long offre l'un des trois modes d'activation suivants :

- verrouillage activé
- verrouillage désactivé
- bascule

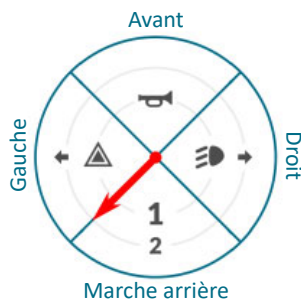
Si le mode d'activation est configuré sur **latch on** (verrouillage activé), la sortie est activée lors de la commutation et reste activée lorsque le contacteur est dé-sélectionné.

Si le mode d'activation est configuré sur **latch off** (verrouillage désactivé), la sortie est désactivée lors de la commutation et reste désactivée lorsque le contacteur est dé-sélectionné.

Si le mode d'activation est configuré sur **toggle** (bascule), la sortie change d'état (activée → désactivée, ou désactivée → activée) lors de la commutation et reste dans son nouvel état lorsque le contacteur est dé-sélectionné.

L'icône sélectionnée apparaît en surbrillance tout le temps que la sortie est actionnée.

#### 10.4 Sélection de plusieurs sorties



**Figure 10.6 : Sélection de plusieurs sorties**




Par défaut, un seul quadrant peut être sélectionné à la fois pour commander une seule sortie. Toutefois, si l'option **Allow Multiple Quadrants** (Autoriser plusieurs quadrants) est activée (réglée sur **On**), il est possible de commander deux sorties simultanément en sélectionnant deux quadrants adjacents en même temps.

Pour sélectionner les quadrants adjacents, actionnez une entrée utilisateur basée sur joystick en diagonale, entre les quadrants, ou sélectionnez les contacteurs suivants avec une entrée utilisateur basée sur contacteur : avant/gauche, avant/droite, arrière/gauche et arrière/droite.

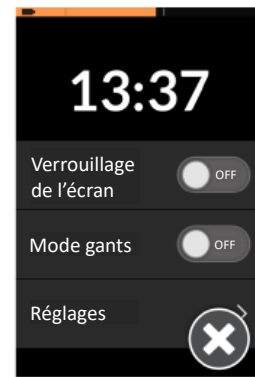
Les icônes sélectionnées apparaissent en surbrillance tout le temps que les sorties sont actionnées.

## 11.0 Configuration - État et paramètres



Plusieurs paramètres d'affichage des modèles REM400 et REM500 se configurent à partir de l'écran d'état et de paramètres.

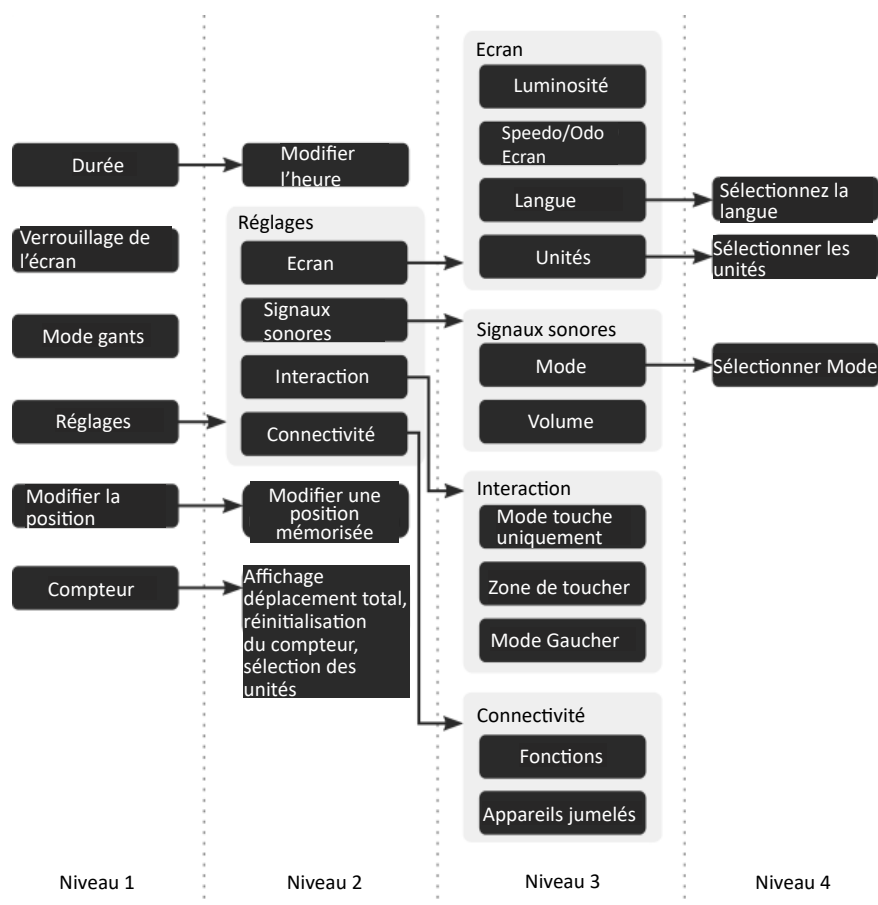
Pour accéder à cet écran, appuyez longuement sur le bouton de navigation  ou maintenez enfoncés simultanément les deux boutons multifonctions ( et ) du module de commande à distance jusqu'à ce que l'écran d'état et de paramètres s'affiche (**Figure 11.1**). À partir de cet écran et de ses sous-menus, il est possible de :

- afficher et modifier l'heure
- activer le verrouillage d'écran
- activer le mode Gants
- régler des paramètres (affichage, signaux sonores, interaction et connectivité)
- modifier une position mémorisée
- réinitialiser le compteur kilométrique / changer d'unité



**Figure 11.1 : Sélection de plusieurs sorties**

Pour revenir en arrière depuis un sous-menu, appuyez sur la flèche . Pour fermer l'écran d'état et de paramètres, appuyez sur la croix . La **Figure 11.2** présente la structure du menu d'état et de paramètres, en partant de la gauche et en allant vers la droite, sur trois niveaux.



**Figure 9.34 : Menu Connectivité**

**Figure 11.2 : Structure du menu d'état et de paramètres**

### REMARQUE

Le menu d'état et de paramètres du REM400 ou du REM500 n'est pas accessible lorsqu'il est connecté à un outil de programmation (PC ou iOS), c'est-à-dire qu'il ne s'affiche même avec un appui long sur le bouton de navigation.

## 11.1 Affichage et modification de l'heure

Appuyez sur l'horloge pour modifier l'heure. En mode édition, l'horloge affiche le sélecteur d'heure où les valeurs des heures et des minutes peuvent être modifiées indépendamment les unes des autres à l'aide des flèches vertes Haut et Bas.

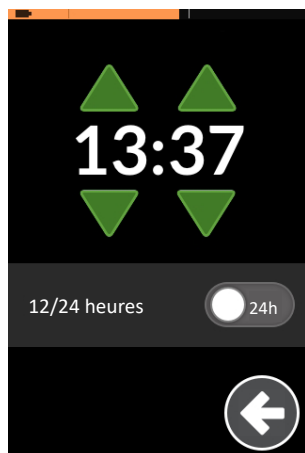


Figure 11.3 : Réglage de l'heure

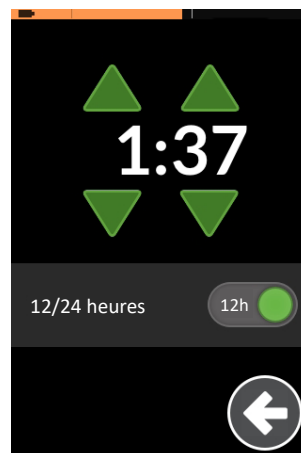


Figure 11.4 : Réglage de l'horloge 12|24 heures

- Appuyez sur les flèches pour régler l'heure.
- Appuyez sur le commutateur à bascule **12/24 hour** pour passer de l'horloge 12 heures à l'horloge 24 heures et vice-versa.
- Appuyez sur la flèche au bas de l'écran pour revenir au menu des paramètres.

## 11.2 Activation du verrouillage de l'écran

Le verrouillage de l'écran est une fonction de sécurité que l'utilisateur peut activer pour empêcher d'autres personnes d'interférer, accidentellement ou intentionnellement, avec l'écran tactile. Il empêche également toute réaction involontaire provoquée par la pluie ou tout autre liquide qui se renverserait sur l'écran tactile

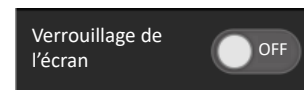


Figure 11.5 : Activation du verrouillage de l'écran

Pour activer le verrouillage de l'écran, appuyez sur le bouton Screen Lock (Verrouillage de l'écran). Le curseur passe alors en position « ON ». Le verrouillage de l'écran est activé dès que vous quittez le menu des paramètres. Lorsque le verrouillage de l'écran est activé, l'écran continue de s'afficher normalement mais ne réagit à aucun toucher ni balayage de la part de l'utilisateur. Pour désactiver le verrouillage, éteignez puis rallumez le système ou activez une commande configurée pour ouvrir le menu des paramètres.

### REMARQUE

Pour les utilisateurs qui ne souhaitent pas interagir avec l'écran tactile, le revendeur ou le thérapeute peut configurer le verrouillage de l'écran de manière à ce qu'il soit activé en permanence, à l'aide du paramètre Screen Lock (Verrouillage de l'écran). Lorsque ce paramètre est activé :

- L'écran continue de s'afficher normalement mais ne réagit à aucun toucher ni balayage de la part de l'utilisateur, et
- la position du curseur Screen Lock est réglée sur **ON** et ne peut pas être modifiée par l'utilisateur.

Le paramètre Screen Lock se trouve dans les outils de programmation sous :

**Chair Setup | Modules | REM400/REM500 (Configuration du fauteuil | Modules | REM400/REM500)**

### 11.3 Activation du mode Gants

Pour activer le mode Gants, appuyez sur le bouton Glove mode (Mode Gants) : le curseur passe sur ON.

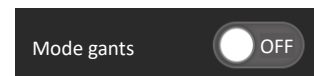


Figure 11.6 : Activation du mode Gants

Lorsque le système est en mode Gants, l'écran tactile devient plus sensible, ce qui permet aux utilisateurs de continuer à interagir avec l'écran même lorsqu'ils portent des gants. Pour désactiver le mode Gants, appuyez sur le bouton Glove mode : le curseur passe sur OFF.

#### REMARQUE

Si vous portez des gants, vous pourriez avoir du mal à activer le mode Gants du fait que l'écran n'est pas assez sensible. Si tel est le cas, retirez vos gants ou demandez de l'aide.

### 11.4 Réglage des paramètres

Pour configurer les paramètres, appuyez sur le bouton **Settings** (Paramètres) depuis l'écran d'état. Les paramètres modifiables sont les suivants :

- Paramètres d'affichage
  - *luminosité*
  - *compteur vitesse/km*
  - *langue*
  - *unités*
- Signaux sonores
  - *mode*
  - *tempo*
  - *volume*
- Paramètres d'interaction
  - *mode Touche uniquement*
  - *zone de toucher*
  - *mode Gaucher*
- Connectivité
  - *vitesse curseur souris*
  - *appareils jumelés*
  - *appareils associés*



Figure 11.7 : Bouton du menu de paramètres

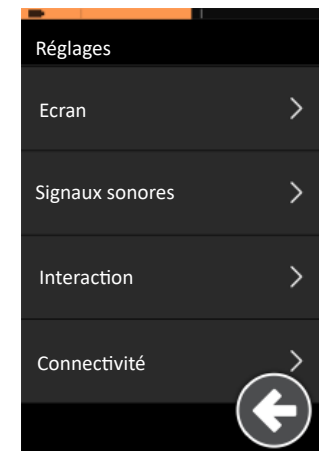


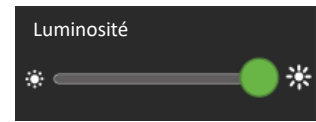
Figure 11.8 : Menu Paramètres

#### 11.4.1 Réglage des paramètres d'affichage

Dans les paramètres d'affichage, l'utilisateur peut régler la luminosité de l'écran, activer l'affichage du compteur de vitesse et du compteur kilométrique, sélectionner la langue de l'interface utilisateur et choisir les unités de mesure de l'interface.

## Luminosité

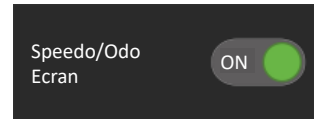
Faites glisser le curseur **Brightness** (Luminosité) vers la gauche pour réduire la luminosité de l'écran, et vers la droite pour l'augmenter.



**Figure 11.9 : Contrôle de la luminosité**

## Affichage du compteur de vitesse et du compteur kilométrique

Touchez le bouton **Speedo/Odo Display** (Affichage du compteur de vitesse et du compteur kilométrique) pour activer ou désactiver l'affichage des informations relatives au compteur de vitesse et au compteur kilométrique sur les cartes Conduite.



**Figure 11.10 : Affichage du compteur de vitesse et du compteur kilométrique (On/Off)**

## Langue

Touchez le bouton **Language** (Langue), puis sélectionnez la langue de votre choix dans la liste des langues. La langue sélectionnée sera utilisée dans toute l'interface utilisateur. Les langues disponibles sont :

- Français
- Français
- Allemand
- Hollandais
- Italien
- Espagnol
- Suédois



**Figure 11.11 : Bouton Langue**

## Unités

Touchez le bouton **Units** (Unité) puis sélectionnez l'une des unités suivantes : **Métriques** ou **Impériales**. Votre sélection est indiquée par une coche.

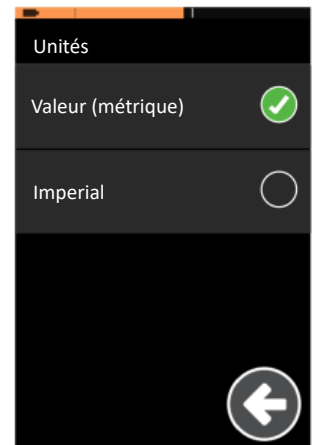


**Figure 11.12 : Bouton Unité**



### REMARQUE

*Il est également possible de configurer les unités depuis les paramètres du compteur kilométrique. Voir la section **11.6 Réinitialisation du compteur kilométrique et changement d'unités**.*



**Figure 11.13 : Écran de sélection des unités**

### 11.4.2 Activation et configuration des signaux sonores

Les signaux sonores sont des sons émis par le haut-parleur du module de commande à distance en réponse à des événements ou actions de navigation spécifiques. Les signaux sonores sont conçus pour aider l'utilisateur à se repérer dans le système LiNX.

Depuis le menu Audible Cues (voir la **Figure 11.14**), l'utilisateur peut activer la fonctionnalité de signaux sonores et régler le tempo et le volume.

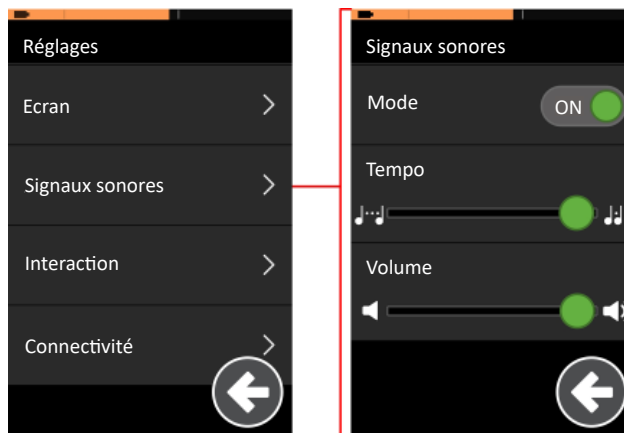


Figure 11.14 : Réglage des signaux sonores

Pour activer les signaux sonores, y compris leur tempo et leur volume à partir d'un module de commande à distance :

#### Activer les signaux sonores

1. Ouvrez le menu **Settings** (Paramètres) depuis un module de commande à distance REM400 ou REM500.
2. Touchez l'option **Audible Cues** (signaux sonores).
3. Touchez le bouton Mode pour sélectionner **On**.

#### Régler le tempo

4. Réglez la cadence à laquelle les signaux sonores sont émis à l'aide du curseur du paramètre Tempo. Plus le curseur est à gauche, plus le tempo sera lent, et inversement, plus il est à droite, plus le tempo sera rapide.

#### Régler le volume

5. Réglez le volume à l'aide du curseur **Volume** - ce réglage doit être effectué pour chaque module de commande à distance de votre système. Plus le curseur est à gauche, plus le volume sera bas, et inversement, plus il est à droite, plus le volume sera élevé.



#### REMARQUE

Lors du réglage des signaux sonores sur un REM500, deux niveaux de volume s'affichent : l'un pour le haut-parleur avant, l'autre pour le haut-parleur arrière.

### 11.4.3 Réglage des paramètres Interaction

Dans les paramètres Interaction, l'utilisateur peut :

- basculer entre le mode Glisser-Toucher et le mode Toucher uniquement,
- régler la taille de la zone de toucher, et
- changer l'affichage entre une vue pour droitiers et une vue pour gauchers.

#### Mode touche uniquement

Pour configurer l'écran tactile en mode Toucher uniquement, appuyez sur le bouton **Tap-only Mode** (Mode Touche uniquement). La position du curseur passe alors sur **ON**. Pour rester en mode Glisser-Toucher, laissez le bouton **Tap-only Mode** sur **OFF**.

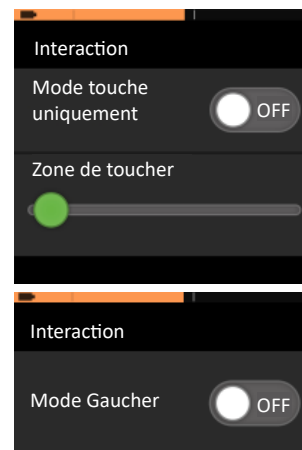


Figure 11.15 : Menu Interaction

## Zone de toucher

Pour les utilisateurs ayant une dextérité limitée, il peut être difficile de sélectionner un élément sur l'écran tactile d'un simple toucher précis, et si le toucher initial est involontairement prolongé par un déplacement, le système peut interpréter leur toucher comme un glissement. Si tel est le cas, la zone autour du point de contact initial, appelée « zone de toucher », est agrandie à l'aide du curseur **Tap Zone** (Zone de toucher).

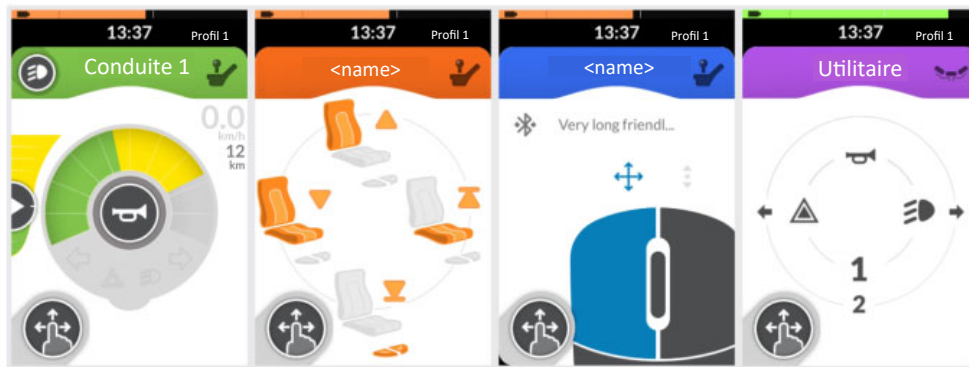
Faites glisser le curseur vers la gauche (petite zone de toucher) pour les utilisateurs ayant une bonne dextérité, et vers la droite (zone de toucher élargie) pour les utilisateurs ayant une dextérité limitée.

## REMARQUE

*La zone de toucher ne modifie pas la zone autour des éléments fixes (boutons, liens, etc.). Elle ne concerne que la zone entourant le premier point de contact lors d'un toucher ou d'un balayage.*

## Mode Gaucher

Le commutateur **Left Hand Mode** (Mode Gaucher) permet à l'utilisateur de basculer entre l'affichage pour gauchers et l'affichage pour droitiers.



**Figure 11.16 : Exemples d'écrans présentant les cartes de fonction avec le mode Gaucher activé**

Lorsque le commutateur est en position **Off**, toutes les commandes utilisateur (bouton de navigation, curseur de vitesse, commandes d'éclairage, etc.) s'affichent et sont accessibles sur le côté droit de l'écran.

Lorsque le commutateur est en position **On**, toutes les commandes utilisateur (bouton de navigation, curseur de vitesse, commandes d'éclairage, etc.) s'affichent et sont accessibles sur le côté gauche de l'écran.

#### 11.4.4 Réglage des paramètres Connectivité

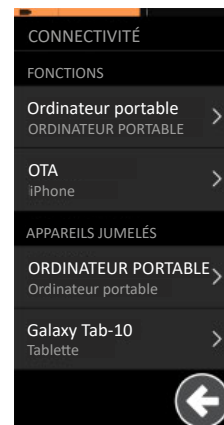
Le menu Connectivité est divisé en deux sections :

1. Fonctions et
2. Appareils jumelés

##### Réglage de la vitesse du curseur

Pour régler la vitesse du curseur du simulateur de mouvement de souris, sélectionnez la fonction souhaitée dans la section FONCTIONS du menu Connectivité, puis utilisez les curseurs situés en haut du menu pour régler les paramètres suivants :

- Vitesse rapide du curseur
- Vitesse lente du curseur
- Durée de déplacement lent



**Figure 11.17 :**  
**Menu Connectivité**

Voir la section **9.3 Configuration et fonctionnement du simulateur de mouvement de souris**.

##### Associer un appareil

Pour associer un appareil à une fonction, sélectionnez la fonction souhaitée dans la section FONCTIONS du menu Connectivité, puis faites défiler jusqu'au bas du menu pour accéder à l'option **FUNCTION USES DEVICE** (Appareil utilisé). Appuyez sur le bouton **Not Linked** (Non associé), puis touchez l'appareil que vous souhaitez associer à la fonction.

##### Jumeler un appareil

Pour jumeler un appareil, faites défiler les options jusqu'au bouton **Pair New Device** (Jumeler un nouvel appareil) qui se trouve dans la section

**APPAREILS JUMELÉS** du menu Connectivité. Pour plus d'informations sur le jumelage, reportez-vous à la section **9.1.1 Jumelage du système LiNX avec un appareil utilisateur**.

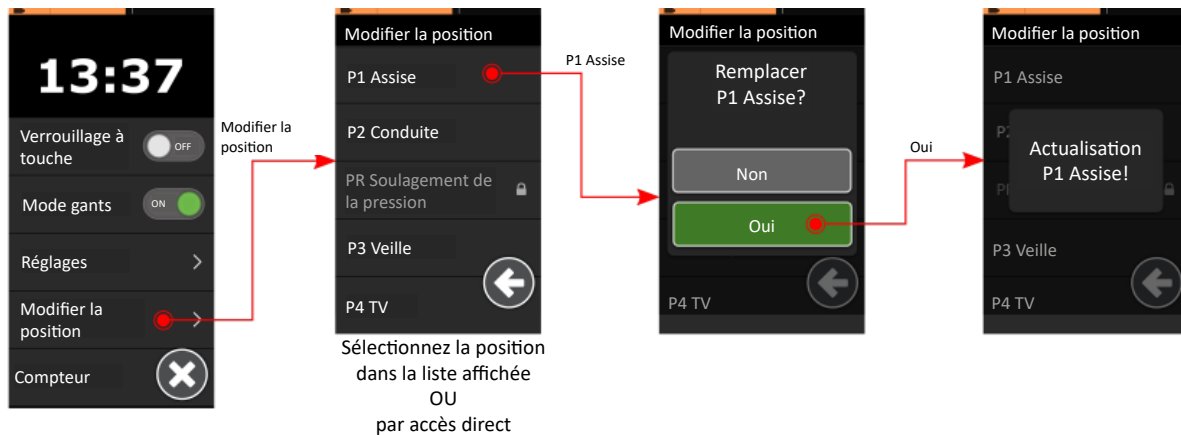
#### 11.5 Modification d'une position mémorisée

L'utilisateur peut modifier les positions mémorisées depuis son module de commande à distance en modifiant les angles cibles d'une position mémorisée existante et prédéfinie. Cette fonctionnalité est très utile, tant pour affiner une position mémorisée que pour la remplacer. Notez que toutes les positions mémorisées ne sont pas re-configurables, notamment celles qui ne sont pas associées au paramètre « Allow Occupant to Update Position » (Autoriser l'utilisateur à modifier la position), ou celles qui utilisent uniquement le retour d'information des contacteurs.

Pour modifier une position mémorisée avec un module REM400 ou REM500 :

1. déplacez l'assise vers la nouvelle position cible à l'aide des commandes (comme Inclinaison dossier, Bascule, etc.).
2. ouvrez le menu des paramètres sur le module de commande à distance (**Figure 11.18**)
3. dans le menu, sélectionnez **Update Position** (Modifier la position). Une liste des positions mémorisées prédéfinies s'affiche
4. sélectionnez la position mémorisée à remplacer (choisissez-en une que vous n'utilisez que rarement)
5. Une fenêtre contextuelle vous demandera de confirmer que vous souhaitez remplacer cette position mémorisée prédéfinie par votre nouvelle position d'assise :
  - sélectionnez **Yes** pour continuer. Votre nouvelle position mémorisée remplacera la position existante et sera immédiatement opérationnelle ;
  - sélectionnez **No** pour revenir à la liste des positions prédéfinies.

<sup>1</sup> Seuls les angles cibles des actionneurs configurés pour la position existante sont modifiés.



**Figure 11.18 : Modification des positions mémorisées - REM400/500**

Après avoir modifié une position mémorisée, l'écran du module de commande à distance revient à la liste. Pour modifier une autre position mémorisée prédéfinie, répétez la procédure ci-dessus à partir de l'étape 1.

## 11.6 Réinitialisation du compteur kilométrique et changement d'unités

L'écran Odometer (Compteur kilométrique) présente deux compteurs (**Figure 11.19**) :

- **distance totale** et
- **distance du trajet**

Le compteur **Distance totale** indique la valeur cumulée de tous les trajets effectués.

Le compteur **Distance Trajet** affiche la distance du trajet depuis la dernière remise à zéro. C'est cette valeur qui est affichée sur les cartes Conduite. Pour remettre à zéro la distance du trajet, appuyez sur le bouton **Reset to zero** (Remise à zéro).



**Figure 11.19 : Écran Compteur kilométrique**

Appuyez sur le sélecteur d'unités pour modifier les unités affichées : **mi** pour miles, **km** pour kilomètres.

### REMARQUE

Il est également possible de configurer les unités depuis les paramètres de configuration de l'affichage. Depuis l'écran d'état et de paramètres, appuyez sur **Settings | Display | Units** (Paramètres | Affichage | Unités), puis sélectionnez **Metric** ou **Imperial**. Voir la rubrique **Unités** à la section **11.0 Configuration - État et paramètres**.

## 12.0 Sélection des fonctions - Navigation au sein des profils et des fonctions

L'utilisateur repère et sélectionne une fonction en naviguant parmi les profils et fonctions programmés. Plusieurs méthodes de navigation sont disponibles, en fonction des besoins et des capacités de l'utilisateur. Ces méthodes se répartissent en deux groupes :

- navigation directe, et
- navigation par menu.

### Navigation au sein des profils et des fonctions

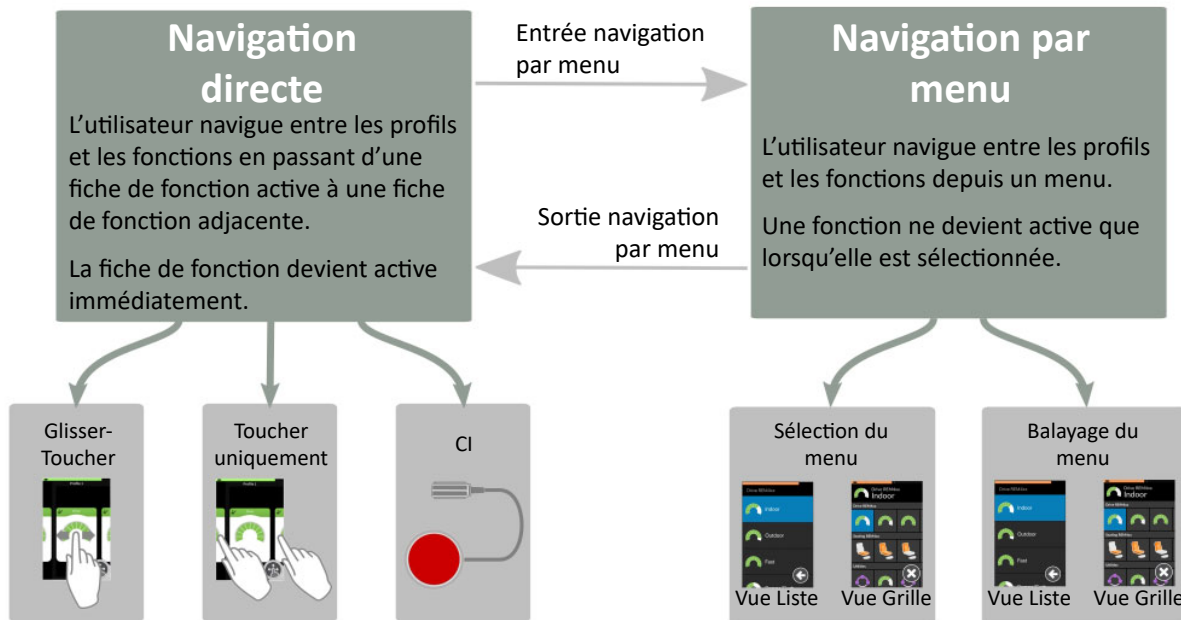


Figure 12.1 : Sélection des fonctions - Navigation au sein des profils et des fonctions

#### Navigation directe

La navigation directe permet à l'utilisateur de parcourir les profils et les fonctions en passant d'une fiche de fonction active à une fiche adjacente (une fiche à la fois) à l'aide de l'une des méthodes de navigation directe suivantes :

- Glisser-Toucher
- Toucher uniquement
- Entrées de commande

La navigation directe est disponible à tout moment.

#### Navigation par menu

La navigation par menu permet à l'utilisateur de parcourir les profils et les fonctions via un menu, à l'aide de l'une des méthodes de navigation suivantes :

- sélection de menu (vue liste ou grille)
- balayage de menu (vue liste ou grille)

Pour accéder à la navigation par menu, l'utilisateur ou le système doit effectuer l'une des actions suivantes :

- activer une entrée de commande pré-configurée,
- effectuer un changement de fonction lorsqu'il se trouve à l'une ou l'autre extrémité d'un profil qui a été configuré pour entrer en mode de navigation au lieu d'effectuer un retour automatique, ou
- attendre l'expiration d'un délai d'attente pré-défini.

Le système revient à la navigation directe lorsque :

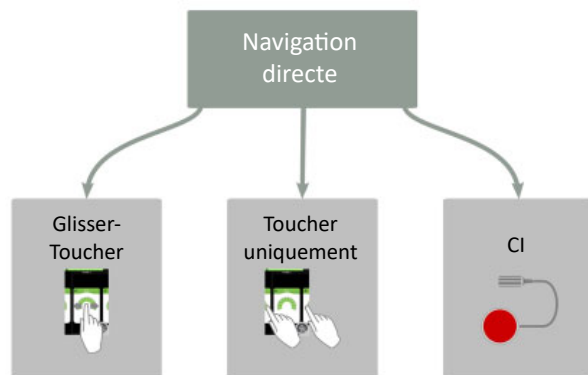
- une fonction a été sélectionnée, ou
- l'utilisateur sélectionne Exit (Quitter) dans le menu, ou
- l'utilisateur active une entrée de commande pour quitter le menu.

## 12.1 Navigation directe - Informations complémentaires

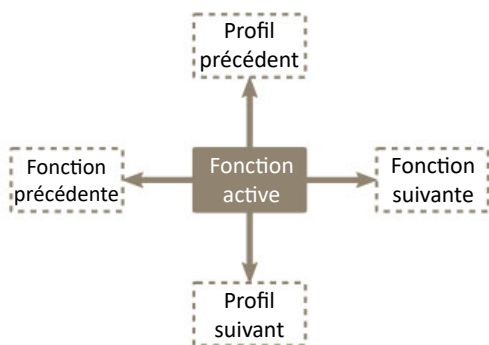
La navigation directe permet à l'utilisateur de sélectionner une fonction en parcourant les profils et fonctions du système (voir **Figure 12.4**) à l'aide de l'écran tactile ou d'autres commutateurs programmés reliés aux entrées de commande.

Trois méthodes de navigation directe sont disponibles :

- Glisser-Toucher
- Toucher uniquement
- Entrées de commande



**Figure 12.2 : Méthodes de navigation directe**



**Figure 12.3 : Navigation directe**

Avec chacune de ces méthodes, l'utilisateur navigue au sein des profils et fonctions en passant d'une fiche de fonction active à une fiche de fonction adjacente.

Il convient de noter que la navigation directe ne s'effectue pas à l'aide de la commande utilisateur active, car celle-ci sert uniquement à actionner la fonction active. Au lieu de cela, l'utilisateur parcourt les profils et les fonctions à l'aide de l'écran tactile ou d'autres entrées de commande.

D'un point de vue conceptuel, les cartes de fonction sont disposées en rangées de profils - voir la **Figure 12.4**. Chaque profil peut contenir un certain nombre  $\neq 1$  de cartes de fonction du même type (par exemple, uniquement des cartes Conduite) ou un mélange de cartes de fonction (Conduite, Assise, Utilitaire, etc.).

		Fonctions					
		F1	F2	F3	F4	F5	F6
Profils	P1						
	P2						
	P3						
	P4						

**Figure 12.4 : Disposition en rangées et colonnes des profils et des fonctions utilisateur**

### REMARQUE

$\neq 1$  Le nombre maximum de fonctions, tous profils confondus, est de 40.

#### 12.1.1 Sélection des cartes de fonction et profils en mode Glisser-Toucher

Cette section part du principe que vous êtes en mode Glisser-Toucher. Voir la section **11.4.3 Réglage des paramètres Interaction** pour savoir comment passer du mode Glisser-Toucher au mode Toucher uniquement.

Pour sélectionner une autre carte de fonction en mode Glisser-Toucher, faites glisser votre doigt sur l'écran ou appuyez sur le bouton de navigation (appui court). L'écran passe de l'affichage Carte de fonction active à l'affichage Aperçu des cartes de fonction - **Figure 12.5**.

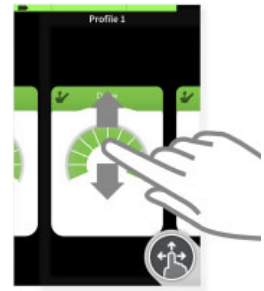
Vue Carte de fonction active    Aperçu des cartes de fonction



**Figure 12.5 : Vue Carte de fonction active (gauche) et Aperçu des cartes de fonction (droite)**

En mode Aperçu des cartes de fonction, balayez vers la gauche ou vers la droite pour afficher les autres cartes de fonction du profil actuel. Pour sélectionner une carte de fonction, appuyez sur la carte souhaitée lorsqu'elle apparaît à l'écran ou, si la carte souhaitée se trouve au centre de l'écran, attendez quelques secondes, après quoi elle sera automatiquement sélectionnée.

Pour afficher et sélectionner les cartes de fonction d'un autre profil, balayez vers le haut ou vers le bas sur l'écran d'aperçu des cartes de fonction. S'affichera alors la première fonction du profil ou la dernière fonction utilisée dans le profil, selon la configuration de l'option **Profile Change Uses Last Used Function** (Affichage de la dernière fonction utilisée lors d'un changement de profil). #1 Glissez votre doigt vers la gauche ou vers la droite pour choisir la fonction souhaitée dans le profil sélectionné. #2



**Figure 12.6 : Sélection d'un profil en mode Glisser-Toucher**

### REMARQUE

#1 - Si l'option **Profile Change Uses Last Used Function** est désactivée, la première fonction du profil s'affichera automatiquement. Si l'option **Profile Change Uses Last Used Function** est activée, la fonction qui était sélectionnée lors de la dernière utilisation du profil s'affichera automatiquement.

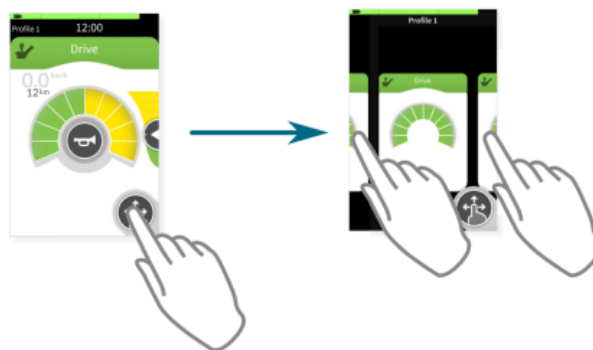
#2 - Pour plus de commodité, votre médecin prescripteur peut configurer l'option **Cycle Profiles** (Parcourir les profils en boucle) sur **On** afin de vous permettre de faire défiler la liste des profils en boucle, sans changer le sens du défilement. Si l'option **Cycle Profiles** est configurée sur **Off**, vous devrez faire défiler la liste dans le sens inverse une fois que vous aurez atteint le début ou la fin de la liste des profils.

#### 12.1.2 Sélection des cartes de fonction et profils en mode Toucher uniquement

Cette section part du principe que vous êtes en mode Toucher uniquement. Voir la section **11.4.3 Réglage des paramètres Interaction** pour savoir comment passer du mode Glisser-Toucher au mode Toucher uniquement.

Pour sélectionner une autre carte de fonction en mode Toucher uniquement, appuyez sur le bouton de navigation (appui court). L'écran passe de l'affichage Carte de fonction active à l'affichage Aperçu des cartes de fonction - **Figure 12.5**.

Vue Carte de fonction active Aperçu des cartes de fonction



**Figure 12.7 : Vue Carte de fonction active (gauche) et Aperçu des cartes de fonction (droite)**

Lorsque l'aperçu des cartes de fonction s'affiche, appuyez à gauche ou à droite de la carte visible au centre de l'écran pour afficher les autres cartes de fonction du profil actuel. Pour sélectionner une carte de fonction, appuyez sur la carte souhaitée lorsqu'elle apparaît à l'écran ou, si la carte souhaitée se trouve au centre de l'écran, attendez quelques secondes, après quoi elle sera automatiquement sélectionnée.

## REMARQUE

Pour plus de commodité, votre médecin prescripteur peut configurer l'option **Enable Function Wrap** (Parcourir les fonctions en boucle) sur **On** afin de vous permettre de faire défiler la liste des fonctions sans changer l'emplacement du toucher. Si l'option **Enable Function Wrap** est configurée sur **Off**, vous devrez toucher le côté opposé des cartes une fois que vous aurez atteint le début ou la fin de la liste de fonctions.

Pour afficher et sélectionner des cartes de fonction dans un autre profil, appuyez au-dessus ou en dessous de la carte de fonction affichée dans l'écran Aperçu des cartes de fonction. S'affichera alors la première fonction du profil ou la dernière fonction utilisée dans le profil, selon la configuration de l'option **Profile Change Uses Last Used Function** (Affichage de la dernière fonction utilisée lors d'un changement de profil). #1 Appuyez à gauche ou à droite de la carte affichée dans l'écran Aperçu pour sélectionner la fonction souhaitée dans le profil choisi. #2



**Figure 12.8 : Sélection d'un profil en mode Glisser Toucher uniquement**

## REMARQUE

#1 - Si l'option **Profile Change Uses Last Used Function** est désactivée, la première fonction du profil s'affichera automatiquement. Si l'option **Profile Change Uses Last Used Function** est activée, la fonction qui était sélectionnée lors de la dernière utilisation du profil s'affichera automatiquement.

#2 - Pour plus de commodité, votre médecin prescripteur peut configurer l'option **Cycle Profiles** (Parcourir les profils en boucle) sur **On** afin de vous permettre de faire défiler la liste des profils sans changer l'emplacement du toucher. Si l'option **Cycles profiles** (Parcourir les profils en boucle) est configurée sur **Off**, vous devrez toucher le côté opposé des cartes une fois que vous aurez atteint le début ou la fin de la liste des profils.

### 12.1.3 Sélection des cartes de fonction et profils avec des entrées de commande

Les entrées de commande permettent de naviguer et de sélectionner des fonctions et des profils à l'aide d'actions telles que **Fonction suivante**, **Fonction précédente**, **Profil suivant** et **Profil précédent**.

Ces actions peuvent être sélectionnées à partir de plusieurs types d'entrées de commande, tels qu'un contacteur, un clavier multifonction 10 contacteurs ou des bandes de résistance. Si le type d'entrée de commande est un bouton, la sélection de l'action dépend de la manière dont le bouton est activé, à savoir : **Appui momentané**, **Appui court**, **Appui long** ou **Appui maintien**. Si le type d'entrée de commande sélectionné est un clavier multifonction 10 contacteurs ou des bandes de résistance, l'action est déterminée par le clavier multifonction 10 contacteurs (1 à 10) ou la bande de résistance sélectionnée (1 à 10) respectivement.

## 12.2 Navigation par menu - Informations complémentaires

La navigation par menu permet à l'utilisateur de parcourir manuellement ou de manière semi-automatique les profils utilisateur afin de sélectionner une fonction dans un menu. Deux méthodes sont disponibles :

- sélection du menu
- balayage du menu

**Sélection du menu** est un mode de fonctionnement manuel dans lequel l'utilisateur effectue à la fois la navigation et la sélection de la fonction. **Balayage du menu**, quant à lui, offre un mode de fonctionnement semi-automatique dans lequel le système effectue la navigation et l'utilisateur sélectionne la fonction.

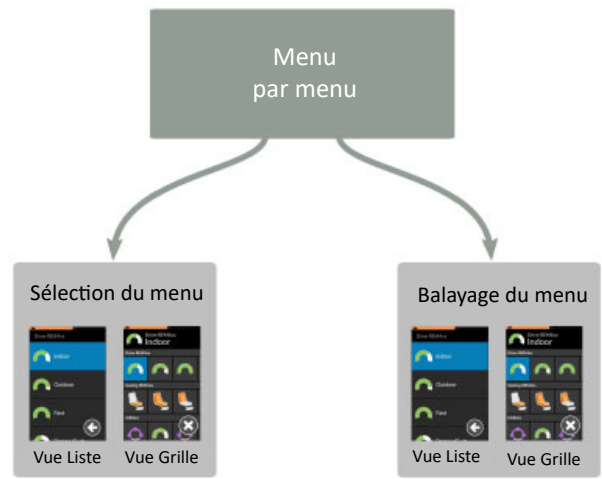


Figure 12.14 : Navigation par menu

Les modes « Sélection du menu » et « Balayage du menu » proposent deux types d'affichage pour la navigation : **vue Liste** et **vue Grille**. La vue Liste (voir **Figure 12.15**) présente les options du menu dans l'une des deux listes sélectionnables verticalement. La première liste affiche les profils et la seconde affiche les fonctions du profil sélectionné. La vue Grille (voir **Figure 12.16**) présente simultanément les options du menu dans une seule grille, affichant à la fois les profils (lignes) et les fonctions (colonnes). Contrairement à la vue Liste, où la navigation est uniquement verticale, la vue Grille permet une navigation à la fois verticale et horizontale, ce qui simplifie la transition entre les profils et les fonctions.

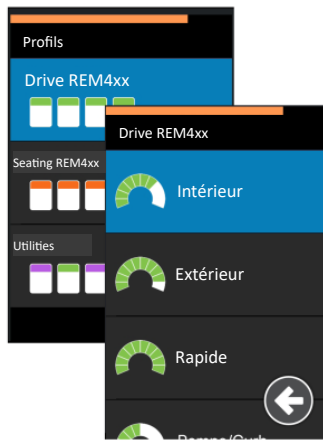


Figure 12.15 : Vue Liste

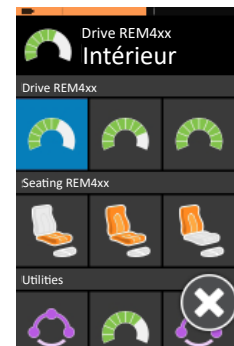


Figure 12.16 : Vue Grille

### REMARQUE

Le nombre de fonctions d'un même profil pouvant être affichées en vue Liste est limité à 23, par conséquent, les fonctions au-delà de ce nombre ne pourront pas être sélectionnées via le menu. Il est toutefois possible d'accéder à ces fonctions par d'autres moyens, tels que les entrées de commande ou l'interaction avec l'écran tactile. Cette limite ne s'applique pas à la vue Grille.

## 13.0 Recharge de la batterie

La prise de recharge de la batterie du système LiNX est de type XLR à 5 broches. Elle se trouve sur le module de commande à distance LiNX.

### AVERTISSEMENT !

Le revendeur doit s'assurer que le connecteur et le câble du chargeur XLR, fournis à l'utilisateur pour recharger le fauteuil roulant, sont adaptés à la capacité de courant maximale du chargeur.

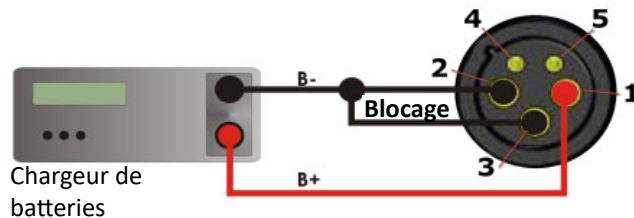
Assurez-vous que le chargeur de batterie utilisé avec le fauteuil roulant dispose d'une fonction de blocage de la conduite correctement connectée et compatible avec le système de commande. La tension maximale sur la broche de blocage ne doit pas dépasser 3 V si la tension de la batterie doit être détectée lorsque le chargeur de batterie est connecté. En cas de doute, consultez votre distributeur ou revendeur.

Le connecteur XLR du module de commande à distance doit être utilisé exclusivement pour l'usage auquel il est destiné. La garantie sera annulée si un appareil non autorisé est branché à ce port.

Pour charger la batterie du fauteuil roulant, branchez le chargeur de batterie dans la prise XLR du module de commande à distance.

Le système LiNX ne doit pas forcément être sous tension lors de la charge de la batterie, toutefois, s'il n'est pas sous tension, l'indicateur de charge de la batterie n'affichera pas l'état de charge.

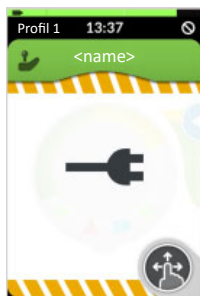
La fiche du connecteur du chargeur de batterie doit être câblée avec une connexion de blocage de conduite, comme illustré ci-dessous.



**Figure 13.1 : Câblage de blocage du chargeur de batterie**

Broche	Signal
1	Batterie positive (B+)
2	Batterie négative (B-)
3	Conduite bloquée
4	Bus de communications élevé
5	Bus de communication bas

Le signal de blocage de conduite garantit l'immobilisation du fauteuil roulant pendant qu'il est branché au chargeur. Ce signal doit être fourni au niveau de la fiche du chargeur de batterie, sous la forme d'une connexion entre les broches 2 et 3. Assurez-vous que le chargeur de batterie est compatible avec cette configuration avant de le brancher à la prise de charge.



**Figure 13.2 : Blocage de la conduite pendant la recharge**

Sur les modèles REM400/500, le blocage de la conduite pendant la charge est signalé par trois éléments, à savoir :

- le symbole de blocage de conduite dans la barre d'état
- l'indication de fonction inactive (bordure à rayures orange en haut et en bas de la carte de fonction)
- fenêtre contextuelle du chargeur connecté

L'écran tactile indique comme suit que le système est connecté au chargeur :

- l'icône de la batterie est remplacée par l'icône de connexion au chargeur,
- l'indicateur affiche le niveau par paliers de 10 %,
- l'état de charge approximatif de la batterie est affiché et le segment supérieur clignote

Charge de la batterie - apparaît en rouge lorsque la charge est inférieure à 20 %



Figure 13.6 : Charge de la batterie 0-20 %

Charge de la batterie - apparaît en orange lorsque la charge est entre 20 et 60 %



Figure 13.7 : Charge de la batterie 20-60 %

Charge de la batterie - apparaît en vert lorsque la charge est entre 60 et 100 %



Figure 13.8 : Charge de la batterie 60-100 %

#### **AVERTISSEMENT !**

1. Sunrise Medical respecte les exigences de la norme ISO 7176, partie 25, relatives aux batteries et aux chargeurs.
2. Le courant de charge maximal pour le système de commande de fauteuil roulant LiNX est de :
  - 12 A avec PM120
3. **Ne dépassez pas le courant de charge maximum indiqué ci-dessus.**

## 14.0 Garantie

### CELA N'AFFECTE EN AUCUN CAS VOS DROITS LEGAUX.

La garantie de Sunrise Medical\* est détaillée dans les conditions de garantie suivantes. **CONDITIONS DE GARANTIE :**

**1. PENDANT UN (1) AN** - Nous garantissons toutes les pièces et tous les composants fabriqués par Sunrise Medical, y compris les moteurs, boîtes de vitesses et les composants électroniques, contre tout vice de matériau et de fabrication pendant une durée d'un an à compter de la date d'achat de l'acheteur initial.

#### 2. RESTRICTIONS :

1. Ne sont pas couverts par la garantie :
  - a. Les pneus et chambres à air, la garniture, les manchettes et les poignées.
  - b. Tout endommagement résultant de négligence, d'un accident, d'une utilisation inappropriée ou d'une mauvaise installation/réparation.
  - c. Les produits modifiés sans le consentement écrit de Sunrise Medical.
  - d. Les dommages provenant du dépassement de la limite de poids.
2. Cette garantie sera nulle si la plaque signalétique, portant le numéro de série de ce fauteuil, est enlevée ou modifiée.
3. Cette garantie n'est valable qu'aux États-Unis et au Canada. Vérifiez avec votre revendeur agréé si les conditions de garantie internationales sont applicables dans votre pays.
4. La garantie n'est pas transférable et n'est valide que pour l'acheteur initial du fauteuil qui se l'est procuré auprès d'un revendeur agréé Sunrise Medical.
5. Cette garantie est soumise à la loi du pays dans lequel le produit a été acheté auprès de Sunrise Medical.

**3. NOTRE RESPONSABILITÉ** - Notre responsabilité se limite à la réparation ou au remplacement des pièces couvertes par la garantie. Il s'agit du seul recours pour les dommages indirects.

#### 4. PROCÉDURE POUR LE REVENDEUR AGRÉÉ -

1. Obtenir l'accord de Sunrise Medical, pendant la période de validité de la garantie, avant de renvoyer ou de faire réparer les pièces couvertes par la garantie. Contacter le service après-vente pour obtenir un numéro d'autorisation de retour de marchandise (RMA) et l'adresse de renvoi du produit. Une fois en contact avec le service après-vente, indiquer le numéro de modèle, le numéro de série, la description du service ou de la réparation à effectuer et fournir toute information complémentaire sur le motif de l'intervention réalisée sur le fauteuil.

#### 5. AVIS AU CONSOMMATEUR -

1. Vous devez vous acquitter des frais de main d'œuvre inhérents à la réparation, au retrait ou à l'installation des pièces, même si elles sont couvertes par la garantie.
2. Si cela est autorisé par la loi, cette garantie remplace toute autre garantie (écrite ou orale, expresse ou tacite, y compris une garantie de qualité marchande ou aptitude à une fin appropriée).
3. La présente garantie vous confère un certain nombre de droits légaux. Vous pouvez également bénéficier d'autres droits susceptibles de varier d'un État ou d'une province à l'autre.

6. Cette garantie est soumise à la loi du pays dans lequel le produit a été acheté auprès de Sunrise Medical.

\* C'est-à-dire le site Sunrise Medical depuis lequel le produit a été acheté.

#### Remarques supplémentaires pour l'Australie :

1. Pour les produits fournis par Sunrise Medical Pty Ltd in Australie : nos produits sont accompagnés d'une garantie Sunrise Medical qui ne peut pas être exclue en vertu du droit australien des consommateurs.
2. Vous avez droit au remplacement ou au remboursement en cas de panne grave et à un dédommagement limité aux pertes ou dommages prévisibles.
3. Vous avez droit à la réparation ou au remplacement des produits si ceux-ci ne sont pas de qualité acceptable et si la panne n'est pas considérée comme grave.
4. Ces garanties vous sont octroyées en sus des autres droits et recours découlant de la loi se rapportant aux produits auxquels s'applique cette garantie.

Indiquez ici le numéro de série de votre fauteuil pour future référence : \_\_\_\_\_





[www.SunriseMedical.com](http://www.SunriseMedical.com)



[www.dynamiccontrols.com](http://www.dynamiccontrols.com)